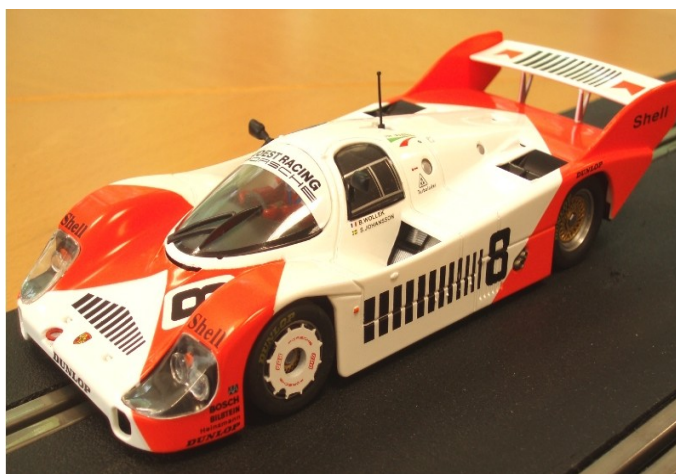


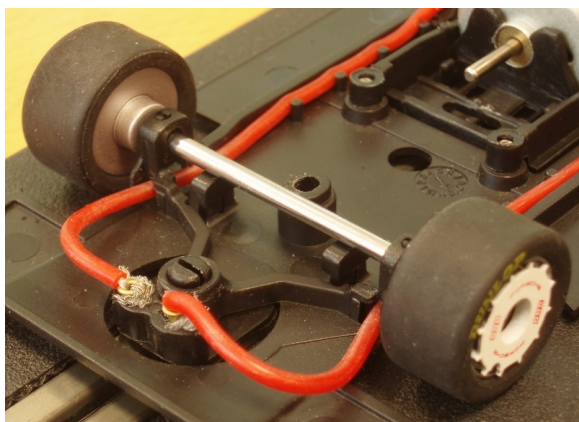


El ajuste del eje delantero en los modelos Slot.it

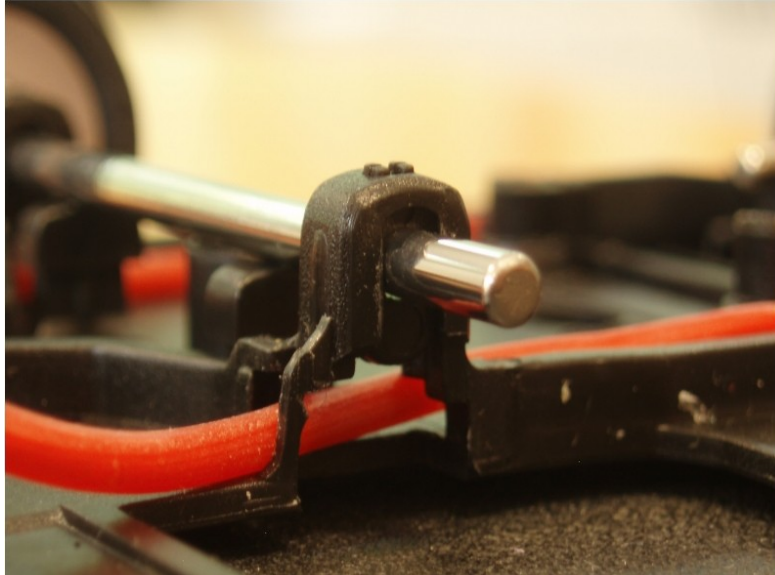
El documento hace referencia a los chasis HRS2 y EVO6. El objetivo es describir cómo ajustar la altura del eje delantero a través del uso de tonillos M2.



En el modelo original, el eje está sostenido por las copas de apoyo y los cojinetes de plástico. Las copas tienen forma de 'T' y el eje se apoya sobre una superficie plana.



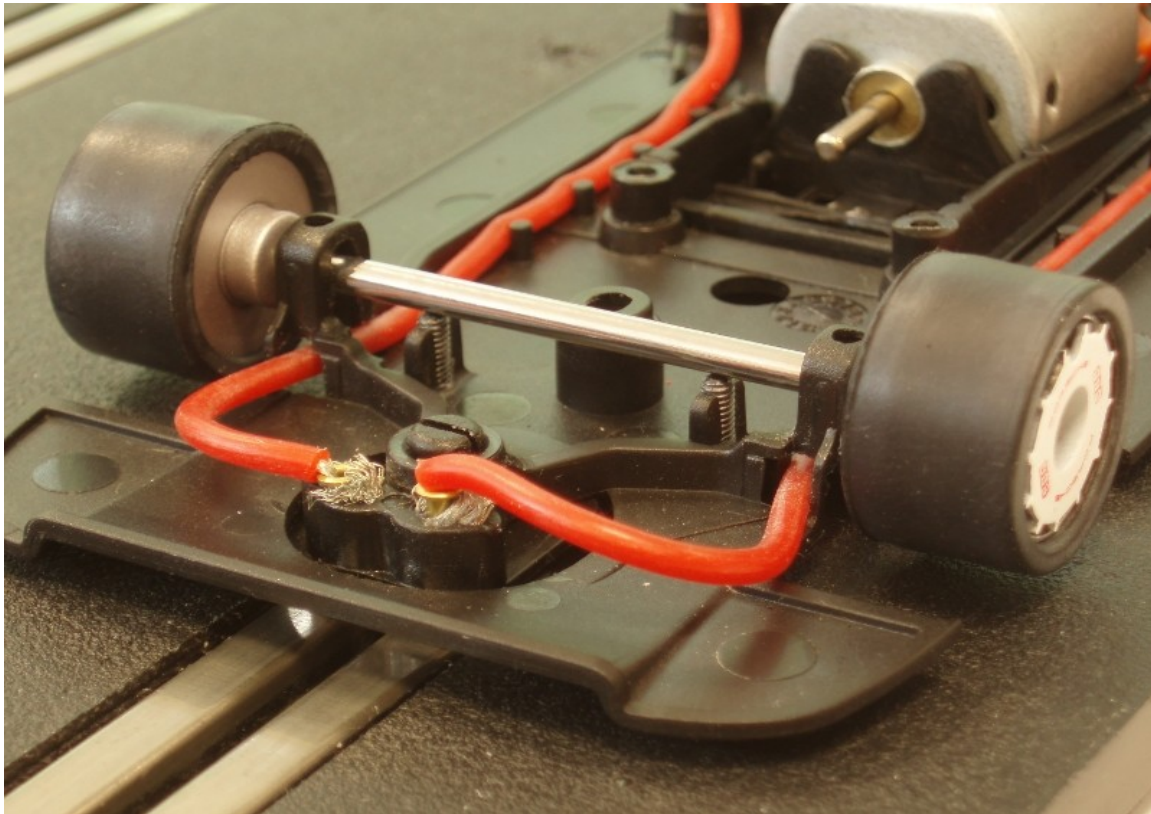
La posición del eje está determinada por dos cojinetes de plástico colocados en el anillo de retención del eje mismo:



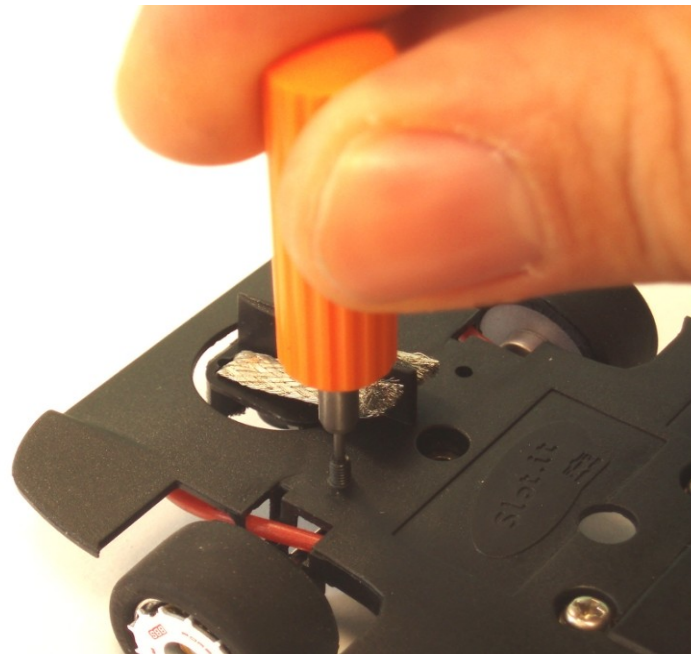
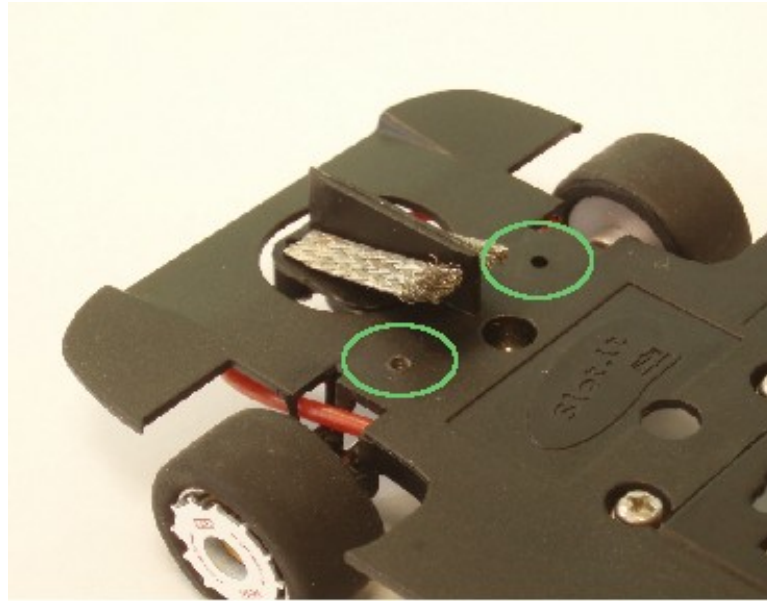
las copas de apoyo y los cojinetes de plástico pueden ser retenidos tal y cual como que se encuentran en los coches de caja, o podran ser sustituidos por tornillos de cabeza hexagonal M2 para un control más preciso.

Ajuste del eje a través de tornillos M2

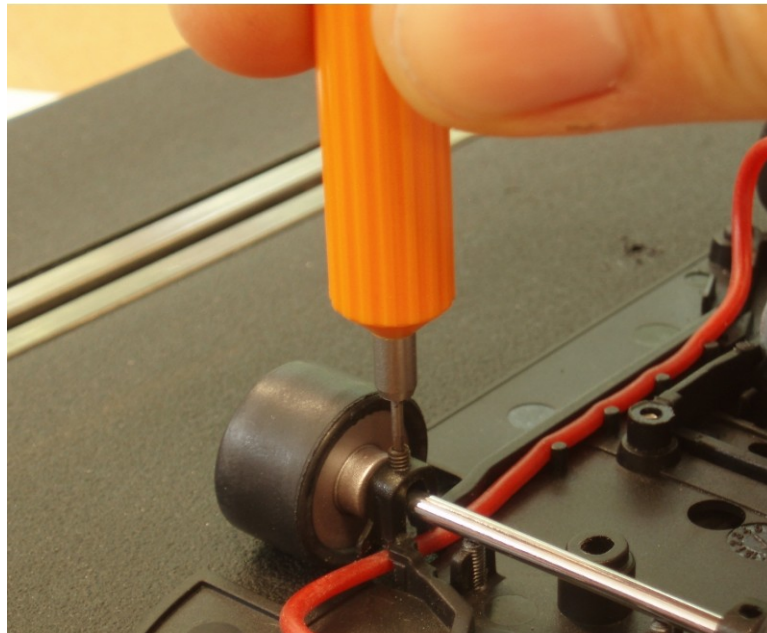
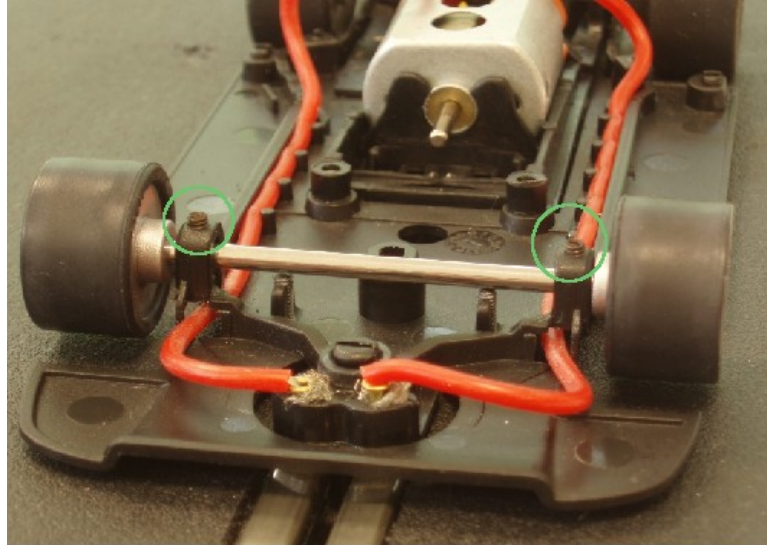
El apoyo de las ruedas delanteras es esencial para ajustar el coche a la entrada de las curvas y en las curvas mismas. Tornillos M2 de 6mm permiten el ajuste de la distancia mínima entre la parte inferior del chasis y el eje.



Estos tornillos deben ser insertados en los orificios y su posición ajustada para acomodar el eje a la altura requerida.



El anillo superior que contiene el eje está equipado con dos agujeros, y está diseñado para retener el 'clip' del casquillo de plástico y también aceptar un tornillo de 3mm M2 que permite el ajuste de la posición superior, y el juego, del eje delantero.



El anillo está diseñado para aceptar también un casquillo metálico esférico completamente idéntico a los utilizados en el soporte motor:

