

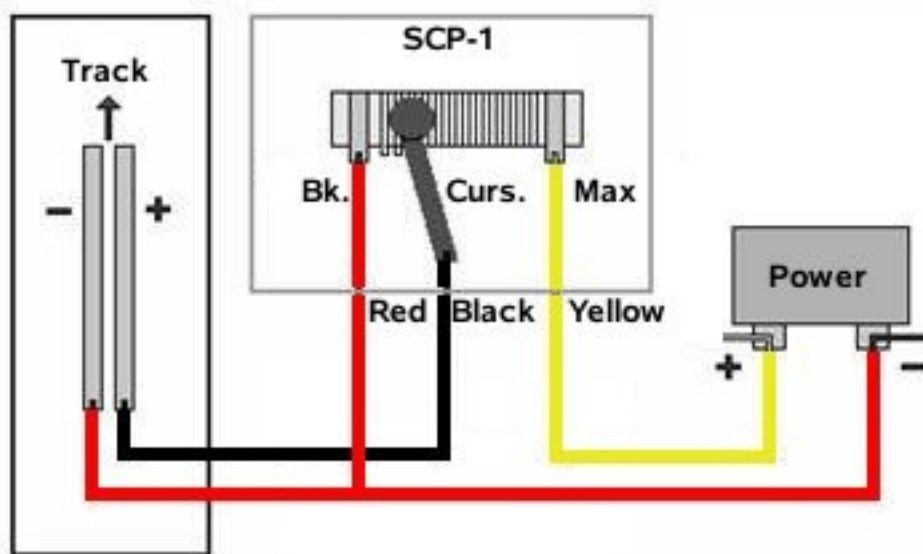


Scelta della polarità per pulsanti SCP

Questo documento si applica a tutti i pulsanti SCP-1 dotati di cartuccia analogica. 'Polarità' fa riferimento al modo in cui è effettuato il cablaggio della vostra pista. Esistono due tipi di cablaggio: 'a massa comune', o 'a positivo comune'.

La maggior parte dei club ha un cablaggio del tipo 'a massa comune'.

Cablaggio per SCP con cartuccia 'common ground'
Wiring diagram for SCP with 'common ground' cartridge
(positive wiring SCP1)



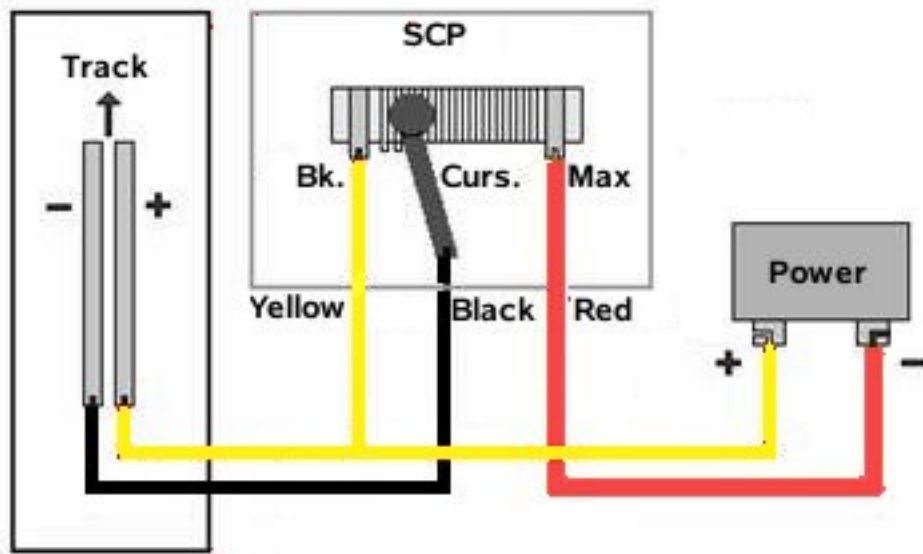
In questo caso, si possono usare i seguenti prodotti:

SCP-1: SCP01a, SCP01b, SCP01g, SCP01fg

SCP-2: SCP201a, SCP201fg, SCP201g, SCP201ai, SCP201bc

Il cablaggio 'a positivo comune' ci risulta essere usato principalmente nei circuiti standard Scalextric e Ninco.

Cablaggio per SCP con cartuccia 'common positive'
Wiring diagram for SCP with 'common positive' cartridge
(negative wiring SCP1)



In questo caso, si possono usare i seguenti prodotti:

SCP-1: SCP01i . SCP01c

SCP-2: SCP20i, SCP201ai, SCP201bc

La parte principale del pulsante è compatibile con entrambi i tipi di cablaggio ma le cartucce devono rispettarne il tipo e non è possibile usare un prodotto 'a massa comune' su una pista 'a positivo comune' e viceversa.

SCP201ai, SCP201bc sono parti universali che possono essere utilizzati con entrambi i tipi di connessione - fare riferimento al relativo manuale d'uso.

Cartuccia analogica Universale SCP201bc (Home Racing Version)

Un pulsante SCP Slot.it che utilizzi la cartuccia universale *SCP201bc* può essere usato sia con piste Slot di tipo “a massa comune” che con piste di tipo “a positivo comune”. La commutazione tra le due modalità di funzionamento avviene tramite il Jumper J1 (fig.1). **Quando il jumper J1 è inserito, la cartuccia si trova in modalità “a massa comune (common ground, positive wiring)”**, che è il modo più comune di uso. **Rimuovendo invece J1 la cartuccia è configurata in modalità “Common Positive”**. Per passare da una configurazione all'altra, prima di rimuovere od inserire il jumper, è sempre necessario disconnettere il pulsante dall'alimentazione.

Giallo/Bianco	Rosso	Nero
+ / polo positivo	- / polo negativo	pista

I fusibili F1 ed F2 (3,15A rapidi) hanno la funzione di proteggere il pulsante contro corto circuiti accidentali o errata inserzione dei terminali del pulsante. I Led LD1 ed LD2 sono normalmente spenti durante il funzionamento. La loro accensione indica che un fusibile è interrotto ed occorre sostituirlo. L'accensione di LD1 indica la rottura del fusibile F1, mentre LD2 indica la rottura del fusibile F2. La sostituzione dovrà sempre avvenire con fusibili 3,15A rapidi.

Il terminale “LAP” (fig.1) viene collegato alla track interface (TS02a) quando il pulsante SCP2 o SCP1 è equipaggiato con il sistema “live timing box” codice TS01a.

Lo schema di collegamento della cartuccia nei due diversi casi è riportato in fig.2 ed in fig.3.

Questa cartuccia può essere utilizzata con tensioni comprese fra 6-24V e per assorbimenti massimi sino a 5A.

Non disinserire la cartuccia dalla parte superiore quando il pulsante è alimentato.

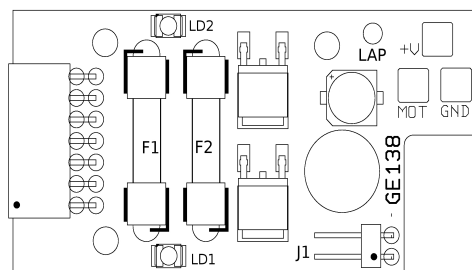


fig.1: PCB layout

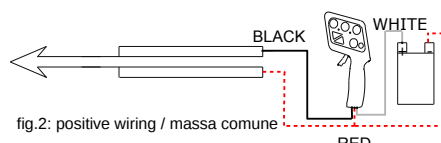


fig.2: positive wiring / massa comune

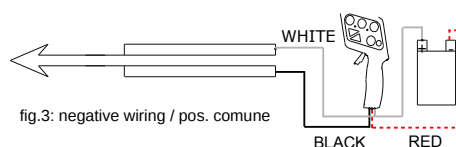


fig.3: negative wiring / pos. comune