



Regolamento sportivo Campionati Italiani Slot.it e Policar

Il documento stabilisce le norme che regolano lo svolgimento delle gare (sprint, endurance, oXigen) valide per i Campionati Italiani Slot.it e Policar.

La partecipazione alle gare del Campionato implica l'integrale accettazione delle presenti norme e del regolamento tecnico relativo.



POLICAR



POLITOYS

Norme Generali

1. Le gare sprint si svolgono su prova singola.
2. Nelle gare a più prove, individuali e di squadra, verranno attribuiti punti ai singoli piloti, partendo da 25 ai primi, 20 ai secondi, 17 ai terzi, 15 ai quarti, 14 ai quinti e via scalando di un punto fino ad attribuire 1 punto ai diciottesimi. Alla fine delle tre prove, risulterà vincitore il pilota, o i piloti, che avranno accumulato più punti. Nel caso di gara a squadre potrà essere stabilita una classifica anche a squadre. Una squadra è composta da un massimo di quattro elementi, di cui almeno due abbiano partecipato a tutte le gare, o di cui tre abbiano partecipato ad almeno due gare e uno sia stato sempre presente.
3. In caso di parità in campionati a punti su più prove varrà il miglior secondo piazzamento, poi il terzo. In caso di ulteriore parità, il titolo verrà assegnato ex aequo.

Fornitura motori, gomme, modelli

1. Motori, pignoni e gomme sono forniti a sorteggio dall'organizzazione.
2. Ad ogni partecipante, pilota o squadra che sia, verranno forniti in modo casuale un motore, un pignone, e due gomme, che dovranno essere montati sul modello. E' ammessa la sostituzione di una delle due gomme fornite restituendo quella scartata. Eventuali malfunzionamenti del materiale fornito a gara iniziata sono considerati 'incidenti di gara', e non danno diritto ad alcun recupero di giri e/o tempo. Il pilota può richiedere, durante il Warm Up, la verifica del motore. La direzione di gara, valutata la richiesta, deciderà in merito.
3. I motori forniti sono preventivamente verificati da Slot.it sia a vuoto che sotto carico (elica a 6V) e selezionati in modo da risultare omogenei.
4. Nel caso che la manifestazione preveda la fornitura dei modelli, come ad esempio nel caso di 'gare fisse in corsia', l'organizzatore metterà a disposizione un numero di modelli pari perlomeno al numero delle corsie, ed alcuni modelli di scorta.

Regole di Verifica e Mantenimento della Conformità

1. Il modello completo e tutti i componenti di ricambio saranno oggetto della verifica di conformità
2. Il superamento della verifica di conformità non solleva il pilota o la squadra dalla responsabilità per le non conformità che si dovessero manifestare dopo la verifica e prima del rilascio dei risultati ufficiali della gara.
3. Qualsiasi modello che si manifesti non conforme deve essere immediatamente ritirato dalla gara, riportato in conformità e verificato prima di poter continuare la gara. In ogni caso verrà assegnata una penalità di 20 giri e di ulteriori 10 per ogni manche percorsa in condizioni di manifesta non conformità.
4. Tutti i modelli saranno presentati in verifica smontati come segue: la carrozzeria deve essere completamente distaccata dal telaio, il motore e l' assale posteriore devono essere separati dal supporto motore, e i cerchi devono essere privi di pneumatici.
5. Tutti gli assiemi ed i componenti della macchina in verifica, insieme agli attrezzi strettamente necessari per l'assemblaggio, devono essere riposti in un contenitore dedicato
6. Tutti i ricambi devono essere riposti in una scatola dedicata e separata.

7. Gli attrezzi necessari alle riparazioni durante la gara devono essere riposti in una scatola dedicata e separata.
8. I soli componenti di scorta che possono essere pre-assemblati sono:
 - 8.1. Pick up, cavi di alimentazione e trecce di contatto
 - 8.2. Ruote sull'assale anteriore
 - 8.3. Supporto motore, con boccole, sul telaio, anche con sospensione.
9. Gli adesivi di identificazione, se necessari, saranno forniti dall'Organizzazione e la squadra dovrà porli almeno su ogni fiancata del modello.
10. Il telaio e/o il supporto motore non conformi sono trattenuti dall'Organizzazione fino a fine gara

Regolamento Sportivo oXigen

Norme generali

1. Le gare si svolgeranno con il sistema digitale oXigen Slot.it, ed avranno una durata di tre ore.
2. I numeri di gara, corrispondenti ai canali radio, verranno attribuiti in base all'ordine di iscrizione.
3. Le postazioni di gara in pedana sono attribuite in base all'ordine di arrivo sulla stessa.
4. I motori e le gomme sono forniti in parco chiuso.
 - La direzione di gara si farà carico di
 - 4.1. verifiche tecniche
 - 4.2. controllo di regolarità della gara
 - 4.3. distribuzione di gomme e motori
 - 4.4. penalità
 - 4.5. cronometraggio
 - 4.6. tutto ciò che viene ritenuto opportuno per il regolare svolgimento della manifestazione
5. Le squadre devono avere un minimo di due ed un massimo di quattro membri, uno dei quali dovrà essere designato come capitano, che è responsabile del comportamento della squadra.
6. Ogni squadra dovrà mettere a disposizione un commissario, per tutta la durata della gara, nella postazione relativa al numero di qualifica in griglia. Le posizioni ruoteranno durante la gara in modo da garantire che le squadre effettuino turni in modo equamente suddiviso.
7. L'accesso alla pista per prove libere e di qualificazione è consentito solo previa iscrizione e verifiche tecniche con installazione del motore da gara
8. Le responsabilità dei commissari comprendono
 - 8.1. Rimessa in pista delle macchine, secondo il principio 'prima la macchina danneggiata', sulla corsia esterna o interna più vicina al commissario stesso.
 - 8.2. Rimozione di intralci in pista
 - 8.3. comunicare alla direzione comportamenti scorretti di partecipanti alla gara
9. Le responsabilità dei commissari NON comprendono
 - 9.1. Riparazione dei modelli: a questo proposito, e purché ciò non avvenga a scapito delle macchine in pista, i commissari potranno esclusivamente reinserire i pickup per permettere ai modelli di ritornare in pit lane
 - 9.2. raddrizzare le spazzole
 - 9.3. ripristino di gomme 'stallonate'
 - 9.4. consegna del modello in pit lane
 - 9.5. modifica del funzionamento del circuito

In pratica: se la macchina è in grado di procedere, deve rientrare ai box con i propri mezzi.
In caso contrario, il commissario la consegnerà, senza allontanarsi dalla postazione di guida, ad un membro della squadra che provvederà alla riparazione in zona pit lane.
10. La gara può venire sospesa unicamente dalla direzione, in caso di gravi motivi che ne impediscano il regolare svolgimento. In questo caso, verrà stilata una classifica che, se la gara non avrà raggiunto la metà del tempo previsto, attribuirà un punteggio dimezzato.

11. La gara non verrà sospesa per uscite di pista, incidenti, rotture di vetture, auto in posizione di difficile recupero. In pratica, non esiste 'track call' ('Ponte!'). A discrezione della direzione di gara, e solo in casi di grave necessità, la gara verrà messa in modalità 'pace car' a velocità ridotta, o in 'pausa'.
12. Penalità
 - 12.1. Spetta alla direzione di gara la responsabilità di attribuire penalità alle squadre, per motivi di condotta sportiva.
 - 12.2. La sanzione minima è il drive through, seguito da Stop&Go di lunghezza di 5", 10", fino all'esclusione dalla competizione.

Il circuito

1. Il circuito è alimentato da 12V a 13V. La velocità può essere ridotta a discrezione della direzione di gara
2. L'unico punto di ingresso ammesso alla pista è la pit lane
3. Le macchine non potranno essere rimosse dalla pista, salvo il caso di malfunzionamento con impossibilità a muoversi, se non in pit lane.
4. Ogni operazione di manutenzione potrà avvenire esclusivamente dopo l'arresto in pit lane.
5. E' vietato, e pericoloso per l'integrità dei modelli dei concorrenti, arrestare il modello lungo la pista, al di fuori dell'area di pit lane.
6. All'uscita della pit lane, è responsabilità del pilota verificare che la corsia di immissione sia libera evitando collisioni con i modelli in arrivo.

Condotta di gara

1. E' responsabilità della macchina che effettua il sorpasso evitare le collisioni, spostandosi su una corsia libera. Il modello sorpassato dovrà evitare di cambiare corsia.
2. Sono passibili di penalità le seguenti infrazioni
 1. rallentare intenzionalmente un modello più veloce sulla stessa corsia.
 2. arrestarsi in pista
 3. tamponare chi precede
 4. comportamenti ostruzionistici in caso di sorpasso da parte di modelli non nello stesso giro.
3. Le squadre hanno la possibilità, durante la gara, di segnalare eventuali scorrettezze nella guida..Dopo tre segnalazioni a carico, viene automaticamente applicata una sanzione di 'Drive Through', e in caso di recidiva, Stop & Go. La direzione valuterà se la segnalazione avviene a fronte di motivi reali. In caso contrario, sarà la squadra che inoltra la protesta ad essere immediatamente sanzionata.
4. La direzione di corsa può richiamare ai box per riparazioni in caso di rottura di parti funzionali, alettone, o parabrezza. Nel caso la riparazione non fosse possibile, verrà applicata una penalità in giri.
5. Stop & Go, Drive Through, e rientro ai box per motivi tecnici, devono avvenire entro cinque giri dal momento in cui viene informata la squadra.
6. E' facoltà della direzione di gara forzare il drive-through del modello in pit lane tramite la procedura di rientro automatico.

Regolamento Sportivo Gare Sprint

Norme generali

1. Le gare si svolgono con sistema tradizionale analogico.
2. Non sono previste prove di qualificazione, e le batterie saranno formate per sorteggio o, ove disponibile, per ranking list Slot.it.
3. Alla fine delle batterie, verrà stilata una classifica parziale, ed i primi 16 classificati accederanno alla finale. Nel caso di pista a 6 corsie, la finale sarà a 12.
4. I motori e le gomme sono forniti in parco chiuso.
5. La direzione di gara si farà carico di
 - 5.1. verifiche tecniche
 - 5.2. controllo di regolarità della gara
 - 5.3. distribuzione di gomme e motori
 - 5.4. penalità
 - 5.5. cronometraggio
 - 5.6. tutto ciò che viene ritenuto opportuno per il regolare svolgimento della manifestazione
6. La direzione di corsa ha la facoltà di regolare le prove nel modo che ritiene più opportuno.
7. Le prove libere si svolgeranno cercando di garantire a tutti i partecipanti la possibilità di provare in modo equo. Pertanto, in caso di elevata affluenza, i turni di prova potranno prevedere il cambio di tutti i piloti in pedana allo scadere del tempo stabilito per ogni singola corsia.
8. L'accesso alla pista per le prove libere è consentito unicamente previa iscrizione alla gara.
9. Le prove potranno essere svolte unicamente con modelli che rispettino il regolamento previsto per la gara.
10. Stabilito l'ordine di partenza, verranno chiamati in verifica i concorrenti della prima batteria. La gara avrà inizio non appena completate le verifiche dei partecipanti alla batteria iniziale.
11. Ai partecipanti verranno forniti i bollini numerati che identificano la corsia. L'intervallo tra le batterie è di un minuto, allo scadere del quale la gara ripartirà automaticamente, e durante il quale è responsabilità dei concorrenti sostituire i bollini e cambiare la corsia del proprio modello. E' ammesso, durante il cambio dei bollini, sistemare le spazzole, ma senza l'ausilio di strumenti esterni. Interventi fraudolenti in questa fase comportano l'esclusione dalla gara.
12. I modelli rimarranno in parco chiuso fino alla fine delle batterie. E' possibile chiederne la restituzione anticipata rinunciando a correre eventualmente la finale. I partecipanti alla finale potranno unicamente pulire le spazzole. Non sono ammessi altri interventi, che dovranno, se necessari, effettuarsi in tempo di gara.
13. La direzione di corsa può richiamare ai box per riparazioni in caso di rottura di parti funzionali, alettone, o parabrezza. Nel caso la riparazione non fosse possibile, verrà applicata una penalità in giri.
14. Per quanto non contemplato dal presente regolamento valgono le normali procedure ben note a tutti gli appassionati (ad esempio: turnazione e presenza dei commissari in pista)

15. Malfunzionamenti del motore e o delle gomme fornite sono da considerarsi incidenti di gara e non danno diritto ad alcuna compensazione o risarcimento in giri, tempo, denaro o altro.

Regolamento Sportivo gara a modelli fissi in corsia

1. I modelli, nei vari allestimenti, completi di motori, pignoni, gomme e quant'altro serve sono forniti dall'organizzazione.
2. Prove libere
 1. La direzione di corsa ha la facoltà di regolare le prove nel modo che ritiene più opportuno.
 2. Le prove libere si svolgeranno cercando di garantire a tutti i partecipanti la possibilità di provare in modo equo. Pertanto, in caso di elevata affluenza, i turni di prova potranno prevedere il cambio di tutti i piloti in pedana allo scadere del tempo stabilito per ogni singola corsia.
 3. L'accesso alla pista per le prove libere è consentito unicamente previa iscrizione alla gara.
 4. L'organizzazione non fornisce modelli per le prove.
 5. Le prove potranno essere svolte unicamente con modelli di proprietà dei concorrenti, che rispettino il regolamento previsto per la gara.
3. In gara, ogni modello è vincolato ad una corsia. I piloti, secondo l'ordine solito delle rotazioni (es.: 1-3-5-7-8-6-4-2) , cambiano posizione sul podio di guida, ripartendo dalla medesima posizione raggiunta al termine della batteria precedente ma con il modello vincolato alla nuova corsia. La durata delle batterie sarà stabilita a seconda del numero di concorrenti, e sarà compresa fra 3' e 4'.
4. La gara sarà organizzata in batterie, eventuali due semifinali, e finale. Passano al turno successivo il vincitore di ogni batteria, e, a seconda del numero di partecipanti e delle corsie, il secondo ed i ripescati in base al numero di giri percorsi.
5. Fino a 24 iscritti, in un impianto con 8 corsie, si comporranno 3 batterie da 8, dalle quali si qualificheranno alla finale i primi due classificati e i due migliori giri tra gli esclusi; da 25 concorrenti in su sarà invece necessario effettuare un primo turno e di seguito le semifinali, prima di arrivare alla finale, secondo il seguente schema:

Iscritti	Primo turno			Semifinali		
	Batterie	P	G	Batterie	P	G
14/19	2	3	2			
20/27	3	2	2			
28/36	4	3	4	2	3	2
35/45	5	2	6	2	3	2
42/54	6	2	4	2	3	2
49/63	7	2	2	2	3	2

“P”: passaggio di turno per “posizione” - “G”: passaggio di turno per “giri” (ripescaggio)

6. Durante il cambio di corsia i piloti guidano il modello relativo alla nuova pista sino al nuovo riferimento previsto. In nessun caso è concesso al pilota il superamento del punto di ripartenza. La violazione verrà sanzionata con due giri di penalità.
7. Per nessun motivo è permesso ai concorrenti, ai commissari di pista, o a terzi, manipolare i modelli durante lo svolgimento della manifestazione, salvo esplicita autorizzazione delle

Direzione di Corsa. Le uniche manovre ammesse sono quelle strettamente necessarie al posizionamento del modello in pista dopo un uscita o durante il cambio corsia. In caso contrario verrà erogata una penalizzazione immediata di cinque giri al commissario per la gara in corso, più due giri per ogni successivo livello (semifinale, finale) a cui il commissario dovesse partecipare. Qualora il commissario non sia un pilota, ma un terzo che ne prenda temporaneamente il posto, la sanzione verrà comunque erogata al commissario di percorso.

8. L'organizzazione, nei limiti del possibile, fornisce i modelli dopo averne effettuato la messa a punto necessaria per avere prestazioni uniformi. Nel caso di evidenti malfunzionamenti, i modelli potranno essere sostituiti. Tali eventi sono considerati incidenti di gara e non sono previste compensazioni in termini di tempo, giri, o di altro tipo.

Altre norme

Durante le manifestazioni potranno essere eseguite, direttamente dagli organizzatori o indirettamente tramite i propri incaricati, fotografie, riprese video, cinematografiche, web, sia d'assieme che di dettaglio della manifestazione, di eventi collaterali, della pista, dell'area box, delle tribune, dei parcheggi, ecc., senza che il partecipante abbia titolo per richiedere alcun compenso, tenendo, altresì, indenne Galileo Engineering S.r.l. da analoghe richieste che dovessero pervenire da terzi collegati allo stesso partecipante a qualsiasi titolo. L'organizzatore potrà, inoltre, autorizzare una o più emittenti televisive, radiofoniche o quant'altro, a riprendere e/o registrare e/o fotografare la manifestazione per l'utilizzo nella propria programmazione e attività, senza liberatoria aggiuntiva. L'organizzatore, per parte sua, si impegna a non commercializzare tale materiale, ma ad utilizzarlo per soli fini promozionali ed informativi. La partecipazione alla manifestazione costituisce, a tutti gli effetti e con ogni conoscenza del caso e di legge, dichiarazione liberatoria per quanto sopra specificato.

La direzione gara può escludere squadre o concorrenti dalla competizione in caso di condotta antisportiva, senza che ciò dia diritto ad alcun rimborso né per l'iscrizione alla gara, né per eventuali altre spese (viaggio, albergo) sostenute per la partecipazione all'evento.

Eventuali malfunzionamenti del motore, delle gomme, dei modelli forniti sono da considerarsi incidenti di gara e non danno diritto ad alcuna compensazione o risarcimento in giri, tempo, denaro o altro.

L'organizzazione si riserva il diritto, unilaterale ed insindacabile, di apportare in qualunque momento le modifiche che si rendano necessarie per il regolare svolgimento della manifestazione.

Orari indicativi gara oXigen

08.00: apertura iscrizioni e verifiche

10.00-13.30 Prove libere (le prove avranno inizio solo dopo che tutte le squadre avranno passato le verifiche tecniche, salvo diversa disposizione della direzione gara)

13.30-14.00 Pausa

14.00-14.05 Qualifiche

14.15-17.15 Gara

Orari indicativi gara sprint

08.00-09:30: iscrizioni

08.15-10:15: prove libere (solo previa iscrizione)

10.30: inizio verifiche tecniche per i primi 8 concorrenti

11:00: inizio gara

A seguire: Finale a due batterie

Orari indicativi gara a modelli fissi in corsia

08.00-09:30: iscrizioni

08.15-10:15: prove libere (solo previa iscrizione, con modello proprio)

11:00: inizio gara

A seguire: eventuali semifinali e finale a una batteria