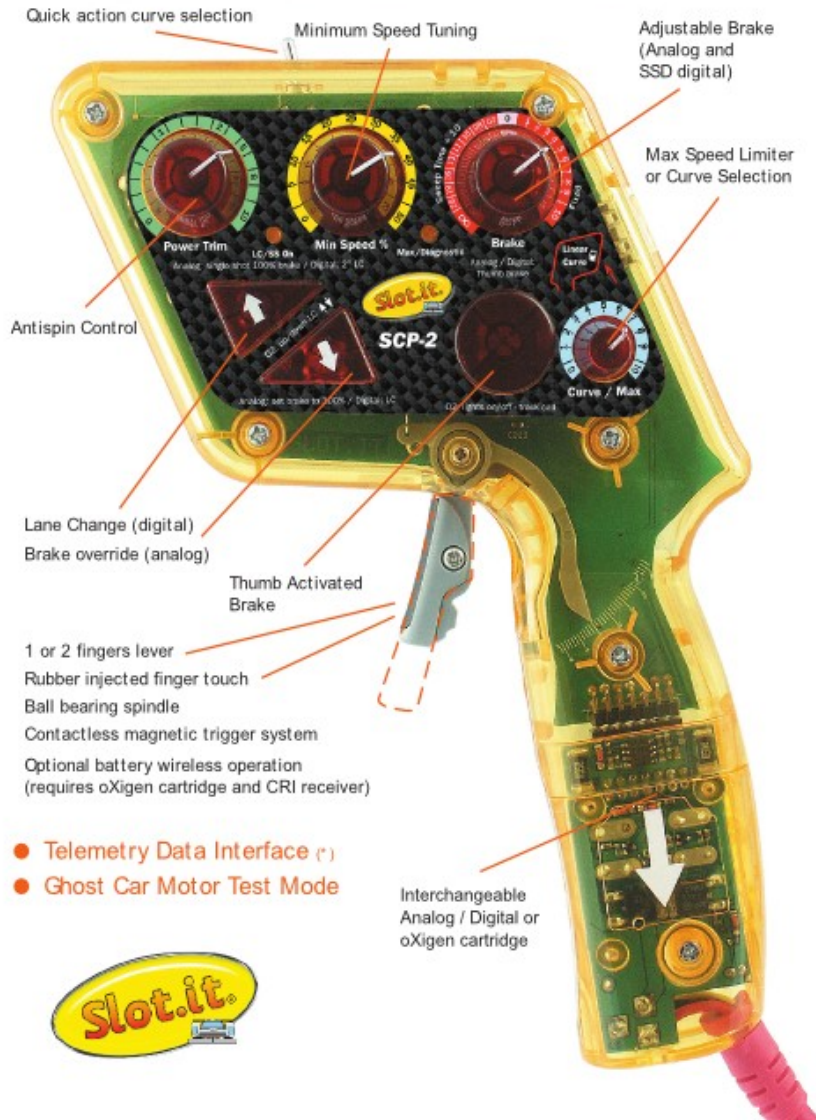


SCP-2



Reprogramming the SCP-2

Il manuale si applica anche alla versione SCP-1 1.1

La eeprom SCP

Il regolatore SCP legge la posizione del grilletto tramite un sensore di Hall, sensibile alla variazione del campo magnetico, generato da un magnete posizionato nel grilletto stesso. Non essendoci interruttori di fine corsa, né attrito fra contatti, come capita invece in un pulsante tradizionale, si eliminano o perlomeno si riducono di molto le possibilità di consumo per uso prolungato, rotture meccaniche accidentali, e malfunzionamenti.

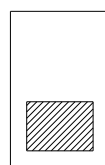
Il regolatore SCP possiede un software sofisticato in grado di riconoscere le posizioni di fine corsa e di autoaggiustarsi durante il funzionamento, e viene tarato in fabbrica in modo da garantire che, fin dall'accensione, il funzionamento sia quello atteso.

A partire dalla versione 1.1 del pulsante (novembre 2010) si introduce una profonda novità: esiste la possibilità di riprogrammare la relazione di base, stabilita in fabbrica, fra posizione fisica del magnete (gradi del grilletto) e punto logico sulla mappatura. In altri termini: sotto tutte le curve di cui avete letto fino ad ora nel manuale (*lo avete letto, vero?*), esiste una mappatura di base per cui il pulsante capisce che ad un determinato valore del campo magnetico corrisponde una certa posizione angolare del pulsante. E' questa relazione che permette al software di creare tutte le mappe del regolatore SCP. Variando questa relazione, anche di poco, si possono cambiare radicalmente le caratteristiche di risposta del pulsante. Questa manovra *deve* anche essere eseguita ogniqualvolta si sostituisca il grilletto (in particolare il magnete) con un altro, e viene effettuata in produzione, facendo sì che tutti gli SCP siano omogenei fra loro.

Per l'utilizzatore, è quindi ora possibile variare le caratteristiche *di base* del pulsante - come se si stesse passando ad un magnete con una risposta totalmente diversa.

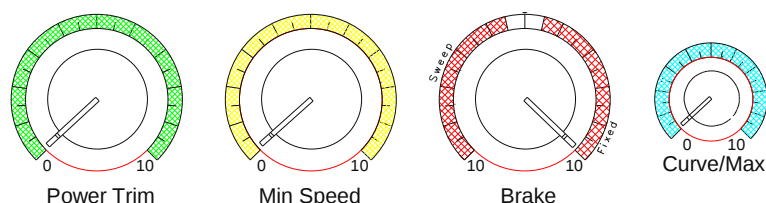
Preparazione del modo programmazione

Spegnere lo SCP e mettere la slitta LIN/CRV su CRV (modo 'Curva').



CRV

Posizionare i pomelli secondo lo schema seguente



In realtà, l'unico ad avere effetto è quello azzurro piccolo ('Curve/Max'), che regola la programmazione dell'ampiezza della banda di 'zero' delle posizioni del minimo e del massimo, cioè le aree in cui i LED rossi e verdi si accendono per indicare il raggiungimento della zona di freno (Min) o di piena potenza (Max). Il valore standard (default) è 3, che è anche selezionato ponendo il potenziometro su 0, come suggerito, oltre che su 3. Per allargare queste aree, selezionare con il potenziometro 4, 5,... ma questo è fortemente sconsigliato. L'unica alternativa è ridurre la banda a '2', che se da un lato migliora le prestazioni, dall'altro teoricamente potrebbe causare un mancato riconoscimento della banda morta. E' comunque una opzione che ci sentiamo di consigliare dato che mal che vada, si può comunque riprogrammare la memoria. *Se tutto questo suona molto complicato, e a meno che non siate certi di avere capito come funzionano le bande morte, mettete il potenziometro blu a zero (default). Se siete avventurosi e volete davvero capire come funziona, e calibrare a vostro piacimento il pulsante, potete invece fare tutte le prove che volete...*

Ingresso in modo programmazione

Verificare che il pulsante sia scollegato e che la slitta LIN/CRV sia in condizione CRV (curva) . Schiacciare contemporaneamente tutti i tre pulsanti (freccia su, freccia giù, tondo) e tirare il grilletto al massimo. Alimentare il pulsante inserendo il connettore nella pista, che deve essere alimentata.

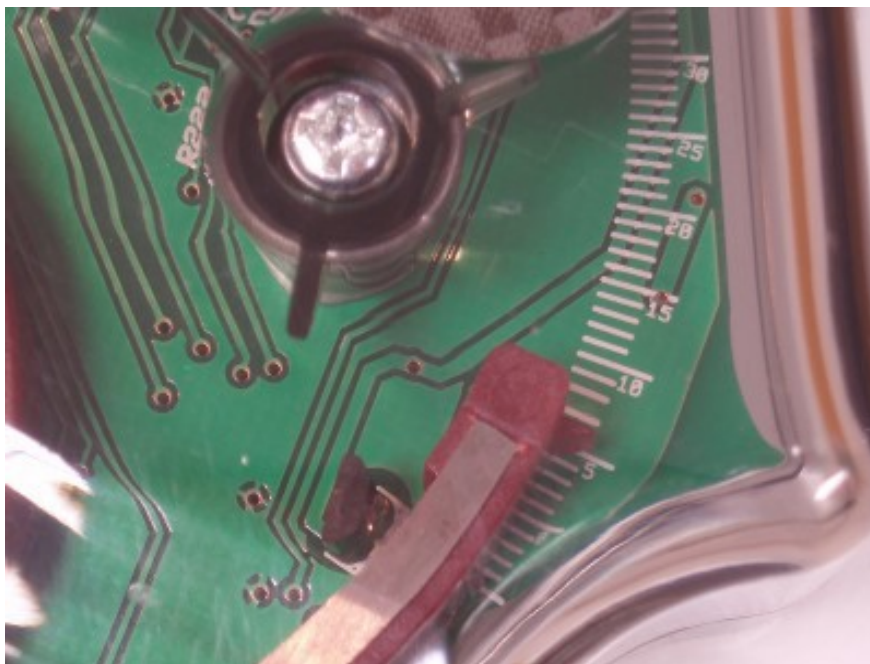


LED sx verde, LED dx rosso+verde (sembra arancione)

A questo punto, tutti i LED saranno illuminati: verde a sinistra e bicolore (rosso e verde, che assieme sembrano arancione) a destra: se così non fosse, sarà necessario ripetere i punti da 1 a 4 fino a verificare che tutti i LED siano correttamente accesi.

Registrazione dello zero

Lo zero (min) è il punto in cui il pulsante frena: rilasciare completamente il grilletto, poi premere e rilasciare il pulsante rotondo:



Rilasciare completamente il grilletto

la luce verde del LED sinistro rimane accesa, la luce verde del LED bicolore si spegne, quella rossa rimane accesa:

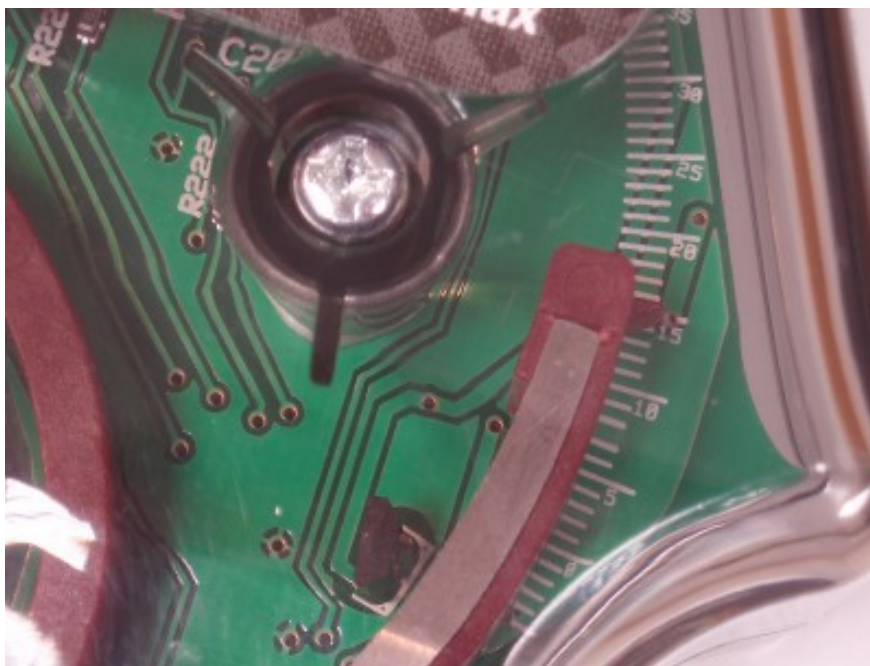


LED sx verde, LED dx rosso

Per variare l'ampiezza della zona di riconoscimento dello zero, agire sul potenziometro azzurro Curve/Max secondo quanto descritto nel paragrafo “Preparazione del modo programmazione”. Non effettuate altre manovre: lo zero deve essere programmato a grilletto totalmente rilasciato

Registrazione del punto 15°

E' il secondo punto della mappa. Premere il grilletto fino a portare la freccia del grilletto a puntare alla tacca '15' della serigrafia.



Portare il grilletto a 15°

Mantenendo questa posizione del grilletto premere e rilasciare il pulsante rotondo: la luce verde del LED sinistro rimane accesa, mentre si accenderà la luce verde del LED bicolore e si spegnerà quella rossa

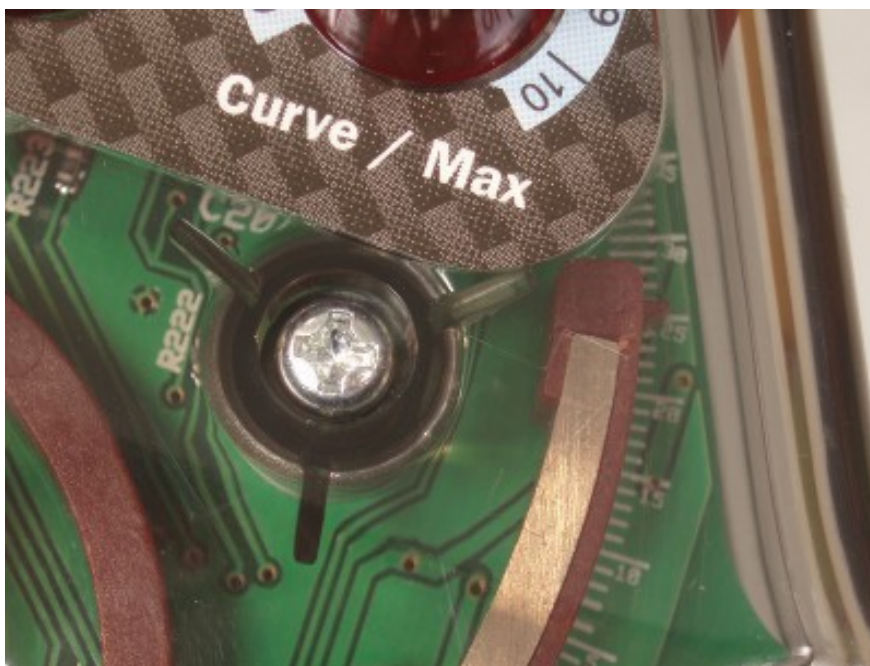


tutti i LED verdi

Nota: si può variare il punto 15° mantenendo, durante la registrazione, la piccola freccia in plastica ad un valore diverso. Un valore maggiore (16°, 17°) dà origine a una risposta più dolce nella parte bassa della corsa, mentre l'opposto è vero per valori più piccoli (14° o 13°, che è il limite inferiore).

Registrazione del punto 25°

E' il secondo punto della mappa. Premere il grilletto fino a portare la freccia del grilletto a puntare alla tacca '25' della serigrafia.



Portare il grilletto a 25°

Mantenendo questa posizione del grilletto premere e rilasciare il pulsante rotondo: si spegnerà la luce verde del LED a sinistra mentre la luce verde del LED destro rimarrà accesa:



LED sx spento, LED dx verde

Nota: si può variare il punto 25° mantenendo, durante la registrazione, la piccola freccia in plastica ad un valore diverso. Un valore maggiore (26°, 27°) dà origine a una risposta più dolce nella parte mediana della corsa, mentre l'opposto è vero per valori più piccoli (24°, 23°...).

Registrazione del punto di massimo

E' l'ultimo dei punti da registrare e corrisponde ovviamente al massimo della potenza: tirate a fondo il grilletto



Portare il grilletto a 25°

Mantenendo questa posizione del grilletto premere e rilasciare il pulsante rotondo: la luce rossa del LED destro si accenderà per 1"



la luce rossa del LED destro si accenderà per 1", poi

dopo di che ...

le luci verdi dei due LED si accenderanno lampeggiando ad intermittenza indicando l'avvenuta programmazione dei valori:



... i LED lampeggiano in verde

La programmazione è ora terminata. Spegnete e riaccendete normalmente il vostro SCP-1 e regolate lo a vostra discrezione. La procedura può essere ripetuta a piacere, e *deve* essere effettuata qualora si sostituisse il magnete presente sul grilletto. Siete ora in grado di regolare perfettamente il vostro SCP.

In aggiunta, è possibile variare la corsa del grilletto, inserendo distanziali o rimuovendo plastica dal medesimo, purché si faccia seguire la modifica da una manovra da una riprogrammazione per ricalibrare il pulsante sulle nuove posizioni.

Prima di procedere a simili modifiche meccaniche, accertatevi di sapere riprogrammare correttamente il vostro SCP.

In ogni caso....



schiate il bottone e contattate



Galileo Engineering srl, Via Cavallotti 16 – 42100 Reggio Emilia, Italy

www.slot.it - info@slot.it