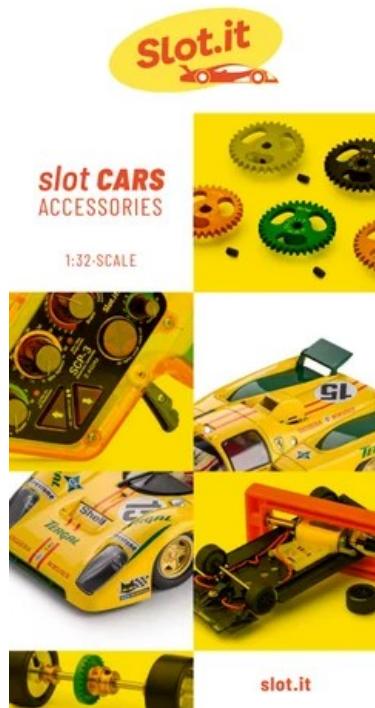




## Slot.it GT3 Class 2025

### PREMESSA

- I. Questo regolamento comprende la lista esaustiva dei requisiti di conformità per modelli partecipanti alle gare; le modifiche non riportate dal regolamento sono proibite. Alcuni divieti sono esplicitati per chiarezza.
- II. Il termine "Box Stock" indica la condizione in cui un modello o un qualsiasi componente si presenta nella sua confezione per l'uso di destinazione.
- III. Tutti i modelli ed i componenti di ricambio devono essere nella condizione Box Stock.
- IV. L'uso di un componente di tipo libero non può implicare una modifica, sostituzione o omissione che non sia definita in questo regolamento.
- V. Questo regolamento contempla le norme per le categorie "**Box Stock**", "**EVO**" ed "**EVO2**". Le parti ammesse per la categoria Box Stock sono un sottoinsieme di quelle ammesse nel regolamento EVO e, ove necessario, le differenze sono rese esplicite. Le parti ammesse per la categoria EVO sono un sottoinsieme di quelle ammesse nel regolamento EVO2 e, ove necessario, le differenze sono rese esplicite.
- VI. Il catalogo "Slot Car Accessories in 1/32 scale" è l'unico riferimento per tutti i codici legali in questo regolamento ed è pubblicato all'interno della sezione "Download" del sito '[www.slot.it](http://www.slot.it)', oppure: <http://catalog.slot.it/>



## ASSEGNAZIONE MOTORI (opzionale)

L'organizzazione assegna a sorte un motore e tre gomme per ogni modello. Al momento della consegna del motore e delle gomme verrà inoltre fornito un pignone per ogni modello, scelto dai partecipanti tra le quattro opzioni disponibili (vedi paragrafo 11).

L'installazione di motore, pignoni e pneumatici avverranno in regime di Parco Chiuso.

I concorrenti, scelta la coppia di gomme, restituiscano quella scartata. Il numero di gomme fornite dipende dal tipo di gara.

I motori sono preventivamente selezionati da Slot.it misurandone sia a vuoto che sotto carico i giri ed il consumo per garantire una fornitura omogenea.

Malfunzionamenti del motore e/o delle gomme fornite sono da considerarsi incidenti di gara e non danno diritto ad alcuna compensazione o risarcimento in giri, tempo o altro.

### 1. MODELLI AMMESSI

- 1.1 I codici padre dei modelli "CA--" omologati in qualsiasi variante di livrea (contrassegnata da lettera minuscola in coda al codice) sono i seguenti (con peso carrozzeria di serie):
- 1.2 Qualsiasi modifica, sostituzione o omissione può essere effettuata solo se esplicitamente richiamata da questo regolamento. Talvolta, per chiarezza, i divieti sono ribaditi in modo esplicito.

CA43 Maserati MC GT3	CA48 Maserati MC GT4
 Peso carrozzeria 22.6g	 Peso carrozzeria 21.7g
CA49 Nissan GT-R NISMO GT3	CA58 Audi R8 GT3 LMS EVO II
 Peso carrozzeria 23.4g	 Peso carrozzeria 22.4g

## 2. CONFIGURAZIONE CATEGORIE

### 2.1 GT3 Box Stock

Telaio motore sidewinder offset 1.0 mm, motore MX16-m, pignone Z=11/12, corona sidewinder da 18 mm. Ruote ant. PL diam. 17.3 mm, ruote post. AL diam. 17.3 mm.

### 2.2 GT3 EVO

Telaio motore sidewinder offset 1.0 mm, motore MX16-m, pignone Z=11/12, corona sidewinder da 18mm.

Ruote ant. PL/3D/AL/Ma diam. 17.3 mm, ruote post. AL/Ma diam. 17.3 mm.

È ammesso l'utilizzo di sospensioni e zavorra.

### 2.3 GT3 EVO2

Telaio motore anglewinder offset 1.0 mm, motore Flat/Boxer, pignone Z=11/12, corona anglewinder da 16 mm.

Ruote ant. PL/3D/AL/Ma diam. 16.5 mm, ruote post. AL/Ma diam. 17.3 mm.

È ammesso l'utilizzo di sospensioni (anche anteriori) e zavorra.

## 3. CARROZZERIA E MODIFICHE

3.1 La carrozzeria non può essere modificata e deve presentarsi in configurazione "Box Stock".

3.1.1. È tuttavia accettabile che vengano omessi: specchi retrovisori, tergilampi, luci laterali, gancio anteriore di traino (anche dal telaio), luci addizionali, antenne.

3.2 La verniciatura delle carrozzerie con livrea è opzionale e deve coprire solo la superficie esterna.

3.3 La verniciatura delle carrozzerie bianche è obbligatoria e deve coprire solo la superficie esterna.

3.4 È proibito verniciare le parti trasparenti.

3.5 Le sedi delle viti di fissaggio al telaio possono essere rinforzate con tubi di plastica.

3.6 La carrozzeria deve essere fissata al telaio con tutte le viti previste dal modello di scatola.

3.7 È ammesso l'uso di tutte le parti di ricambio presenti nella scatola di vendita dedicate al modello specifico.

3.7.1. È ammesso l'uso di tutte le parti di ricambio "tear proof" ed abitacoli in plastica codificati Slot.it.

3.8 È ammesso il rinforzo delle zone di fissaggio dell'alettone con resina e/o nastro adesivo, purché non venga visibilmente alterata la forma della carrozzeria. Il rinforzo non deve alterare la parte superiore dell'alettone.

3.9 In caso di installazione dell'impianto luci è ammesso forare la carrozzeria nella locazione degli alloggiamenti dei fari anteriori e delle luci posteriori per consentire l'alloggiamento dei led, secondo la forma di questi ultimi.

3.10 Il peso minimo della carrozzeria è: **>/= 23.0g**

3.10.1. Con questo peso si intende quello della carrozzeria Box Stock, in un unico pezzo, senza viti e relative rondelle.

3.10.2. I modelli la cui carrozzeria risultasse più leggera dovranno essere portati in conformità di peso tramite zavorra posizionata sotto l'abitacolo-pilota.

3.11 **EVO:** è ammesso l'utilizzo dell'abitacolo in policarbonato (lexan). Il peso minimo della carrozzeria dopo l'installazione dell'abitacolo alleggerito deve essere di **>/= 18.0g**.

3.11.1. Se necessario, eventuale zavorra dovrà essere posizionata sotto l'abitacolo-pilota.

3.11.2. È obbligatorio verniciare il pilota in modo che siano identificabili il casco, la visiera, le braccia e le mani.

## 4. TELAIO E MODIFICHE

- 4.1 Per "Telaio" si intende l'insieme assemblato di tutti i suoi componenti originali.
- 4.2 Si assume che il telaio Box Stock sia piano nella zona centrale.
- 4.3 Si ammette la pulitura del telaio da bave di stampa e la smussatura dei fianchi purché lo spazio tra i lati del telaio e la carrozzeria non ecceda la misura di 1.0mm.
- 4.4 Il telaio deve riportare sulla faccia inferiore il nome del pilota o della squadra di appartenenza.
- 4.5 La larghezza massima delle asole per il passaggio delle viti di fissaggio della carrozzeria è di 2.6 mm. La misura include la eventuale rondella.
- 4.6 L'altezza minima del telaio dal suolo, misurata all'asse anteriore, è di 0,1 mm. L'altezza minima del telaio dal suolo, misurata all'asse posteriore, è di 2,2 mm.
  - 4.6.1. Le misure sono eseguite con ruote di gara non usurate installate. Solo per la misura le viti possono essere completamente serrate e la sospensione può essere estesa completamente.
- 4.7 Le superfici inferiori del telaio, del supporto motore e del motore devono giacere sullo stesso piano.
  - 4.7.1. La tolleranza di complanarità dei tre elementi deve essere quella dei modelli originali.
- 4.8 Grani M2 di tipo libero possono essere adoperati nei ricettacoli predefiniti per la regolazione dell'altezza dell'asse anteriore e l'appoggio della carrozzeria sul telaio.
- 4.9 I supporti SP07 sono opzionali e possono essere incollati.
- 4.10 All'asse anteriore le boccole in plastica sono opzionali e possono essere sostituite dalle boccole sferiche codificate Slot.it
- 4.11 Carreggiata massima ammessa: le ruote, gommate, non devono sporgere dalla carrozzeria.
- 4.12 I triangoli aggiuntivi laterali di chiusura del telaio, normalmente occupati dagli angoli del telaio motore angolato, possono essere omessi.

## 5. TELAIO MOTORE E MODIFICHE

- 5.1 Sono omologati i telai motore sidewinder CH65 e CH115b, offset 1.0 mm.
- 5.2 **EVO2:** è ammesso l'utilizzo dei telai motore anglewinder CH74, CH82b e CH119b offset 1.0 mm per motori Flat-6 e Boxer.
- 5.3 Il telaio motore non può essere modificato.
- 5.4 Le bronzine non possono essere incollate nel loro vano.



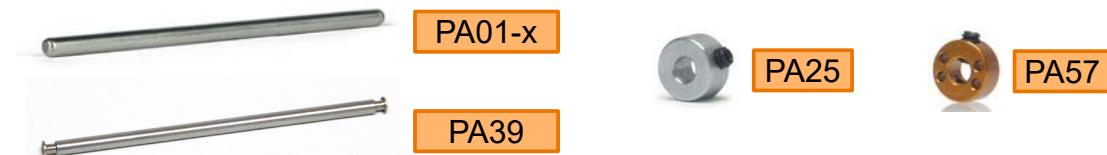
CH65



CH74

## 6. ASSALI

- 6.1 È consentito l'uso di qualsiasi assale a sezione piena codificato Slot.it.
- 6.2 **EVO:** L'assale anteriore a ruote indipendenti PA39 può essere adoperato a condizione che una ruota sia ritenuta dall'occhiello inserito nell'assale e l'altra dal grano di fissaggio della ruota.
- 6.3 **EVO2:** è consentito l'utilizzo di stopper all'assale posteriore PA25, PA57.



## 7. RUOTE

- 7.1 **Ruote anteriori:** sono omologate tutte le ruote anteriori in plastica, eccetto quelle in stampa 3D, da 17.3 mm di diametro e 8.2 mm di larghezza codificate Slot.it.  
**EVO:** è ammesso l'utilizzo di tutte le ruote anteriori, comprese quelle in stampa 3D, da 17.3 mm di diametro e 8.2 mm di larghezza codificate Slot.it.  
**EVO2:** è ammesso l'utilizzo di tutte le ruote anteriori, comprese quelle in stampa 3D, da 16.5 mm di diametro e 8.2 mm di larghezza codificate Slot.it.
- 7.2 **Ruote posteriori:** sono omologate le ruote posteriori in alluminio da 17.3 mm di diametro codificate Slot.it.
  - 7.2.1. Nel caso di utilizzo di gomme in spugna, il codice ammesso per le ruote posteriori è W15009515A, equivalenti alle ruote da 17.3mm di diametro.  
**EVO:** è ammesso l'utilizzo di ruote posteriori in magnesio da 17.3 mm di diametro codificate Slot.it.
- 7.3 La superficie di contatto ruota-pneumatico deve essere originale e pulita.
- 7.4 È obbligatorio l'utilizzo degli inserti per ruote codificati Slot.it. Sono ammessi tutti gli inserti per ruote da 16.5 mm e 17.3 mm di diametro.

## 8. INGRANAGGI

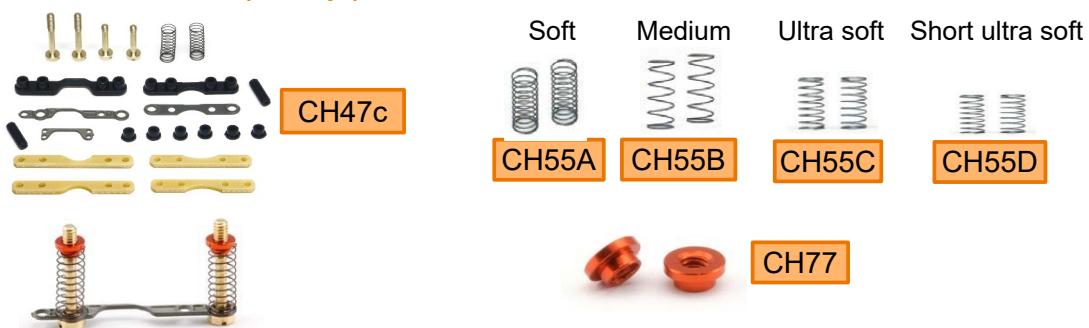
- 8.1 sono omologati tutti gli ingranaggi sidewinder codificati Slot.it, sia in plastica, sia in ergal, di 18 mm di diametro. (GS18XX)
- 8.2 **EVO2:** sono omologati tutti gli ingranaggi anglewinder codificati Slot.it, sia in plastica, sia in ergal, di 16 mm di diametro. (GA16XX).



## 9. SOSPENSIONI (solo EVO)

- 9.1 Le sospensioni possono essere installate lateralmente e/o posteriormente.  
**EVO2:** le sospensioni possono essere installate anche anteriormente.
- 9.2 È consentito installare tutti e soli i componenti codificati Slot.it dedicati alle sospensioni in una qualunque combinazione.
- 9.3 È consentito modificare (allungare o accorciare) le molle delle sospensioni.
- 9.4 Sono ammesse solo le viti Slot.it dedicate alle sospensioni.
- 9.4.1. Le viti sono modificabili.

### Sospensioni classiche (esempi):



### Sospensioni magnetiche:

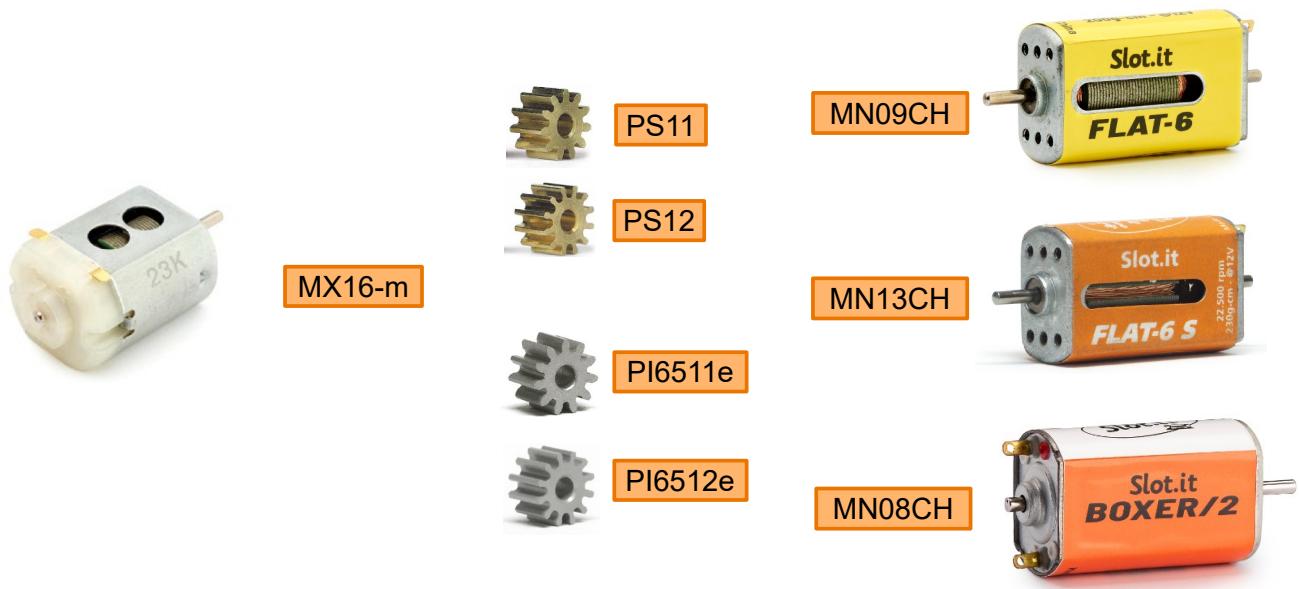


## 10. PNEUMATICI

- 10.1 Le gomme posteriori omologate sono le **PT1323**, marcate rigorosamente Slot.it. La mescola (F22 o G25) viene definita in base alle regole di gara.
- 10.1.1. Nel caso di utilizzo di gomme in spugna, le gomme omologate hanno codice PT1209SP30, tornite ad un diametro esterno non inferiore a 21.0mm, misurato prima dell'inizio della gara in regime di parco chiuso.
- 10.2 Le gomme posteriori vengono fornite dall'organizzatore.
- 10.3 Le gomme anteriori, marcate visibilmente Slot.it, devono avere un diametro minimo, installate sul cerchio, di 18.4 mm, omogeneo su tutta la larghezza; sono ammesse le gomme PT15.
- EVO2:** nel caso di utilizzo di ruote da 16.5 mm di diametro, le gomme anteriori, marcate visibilmente Slot.it, devono avere un diametro minimo, installate sul cerchio, di 17.5 mm, omogeneo su tutta la larghezza.
- 10.4 non è consentito incollare le gomme ai cerchi, né trattarle con alcun liquido, ad eccezione di quello fornito dagli organizzatori.

## 11. MOTORE

- 11.1 L'unico motore omologato è: **MX16-m** Slot.it (V12/4 23.000 Rpm – 170g\*cm @12V).  
**EVO2:** sono ammessi i motori Slot.it **MN09CH**, **MN13CH** e **MN08CH**  
(rispettivamente: Flat-6 da 20.500 Rpm – 200g\*cm @12V; Flat-6S da 22.500 Rpm – 230g\*cm @12V; Boxer/2 da 21.500 Rpm – 340g\*cm @12V).
- 11.2 Il pignone deve essere Slot.it da 6.5mm di diametro, Z=11 o Z=12 a scelta. Sono ammessi pignoni sia in ottone (codici PS11 e PS12) che in ergal (codici PI6511E e PI6512E).
- 11.3 Il motore non può essere incollato al telaio né fermato con nastro, ma può esservi fissato mediante viti.
- 11.4 È legale coprire l'apertura del motore.
- 11.5 Qualora il motore venisse fornito dall'organizzatore della gara è vietato effettuare manovre che ne possano alterare le prestazioni, incluso il rodaggio e l'utilizzo di qualunque tipo di liquido, eccetto lubrificazione esterna.



## 12. KIT LUCI E LED (opzionale)

- 12.1 Il kit luci deve essere del tipo SP16c o SP44.
- 12.1.1. La posizione di installazione del kit luci è libera purché all'interno della vettura.
- 12.1.2. I componenti del chip di tutti i kit luci non possono essere separati.
- 12.1.3. È ammesso sostituire i LED a condizione che siano bianchi o gialli anteriormente e rossi al posteriore. I LED devono inoltre essere di colorazione omogenea tra posizioni analoghe.
- 12.1.4. Il numero minimo di LED è di due anteriori e due posteriori.
- 12.1.5. I cavi sono liberi ed è ammesso adoperare connettori ed interruttori purché siano interamente collocati all'interno del modello.
- 12.2 Il peso minimo della carrozzeria è aumentato di 3.0g per l'installazione del kit SP16c o SP44

## 13. RONDELLE, DISTANZIALI, VITI, GRANI

- 13.1 Rondelle e distanziali sono liberi, metallici. Sono ammessi dove presenti nel modello di scatola e agli assali anteriore e posteriore.
- 13.2 Le viti e i grani sono liberi salvo diversa specifica regolamentare.
- 13.3 E' ammesso l'uso dei "controtappi in plastica" codice CH72 o delle barrette in vetroneite codice CH127 in corrispondenza delle viti del telaio motore. Le barrette in vetroneite si possono trovare anche nel kit sospensioni codice CH47c.



CH72



CH127

## 14. PICK-UP

- 14.1 Sono ammessi tutti i pick-up codificati Slot.it, ad eccezione di quelli LMP. Alcuni esempi di seguito.
- 14.2 E' consentito modificare la lama.
- 14.3 Sono ammessi solo pick-up in plastica nera.



CH10



CH26



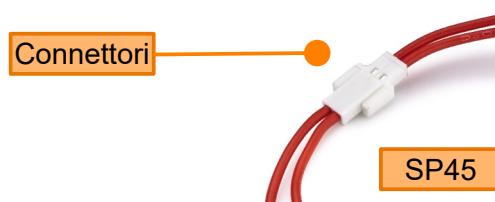
CH66



CH85/85d

## 15. TRECCE, CAVI, OCCHIELLI

- 15.1 Le trecce di contatto, gli occhielli ed il tipo di collegamento tra i cavi di alimentazione, le trecce ed il Pick-up sono liberi.
- 15.2 Nel caso in cui il motore sia fornito dall'organizzatore già cablato con connettori standard Slot.it, i cavi di alimentazione uscenti dal pickup, di tipo libero, dovranno comunque terminare con i connettori Slot.it, codice SP45.



## 16. MAGNETI

- 16.1 Non è ammesso l'uso di magneti ad eccezione di quelli delle sospensioni magnetiche, installati correttamente (salvo diversa specifica locale).

## 17. ZAVORRA (solo EVO)

- 17.1 E' permesso appesantire il telaio con zavorra del tipo SP24 e SP25.
- 17.2 E' permesso appesantire il supporto motore, con zavorra del tipo SP23 nelle sedi predisposte e SP24 in posizione libera.
- 17.3 I pesi non devono sporgere dal perimetro del telaio e non possono avere altra funzione diversa da quella di zavorra.



SP23



SP24



SP25

Matrice delle revisioni			
Revisione	Data	Stato	Modifiche
2.0	13/05/2024	Obsoleto	Prima revisione 2024
2.01	10/06/2024	Obsoleto	Aggiunto 9.2, 11.2 Modificato 1.1, 9.1 Cancellato 2.10.3 Revisione grafica e ortografica
2.02	27/06/2024	Obsoleto	Aggiunto regole EVO e EVO2 Revisione paragrafi interessati da regolamento EVO/EVO2 (par. 2, 4, 5, 6, 10, 14)
2.03	28/08/2024	Obsoleto	Aggiunto CA48 Modificato 3.7.1, 3.11
2.04	23/10/2024	Obsoleto	Aggiunto 10.3 Modificato par. assegnazione motori, 10.1, 10.2 Cancellato tabella par. 2
2.05	23/06/2025	Attivo	Revisione 2025 Revisione grafica e ortografica