

REGLAMENTO TECNICO HYPERCAR PRO

1. DISPOSICIONES GENERALES

Ante cualquier duda, ambigüedad, o situación no prevista en este reglamento, prevalecerá el criterio de la organización.

2. MODELOS ADMITIDOS

Podrán participar coches a escala 1:32 de las siguientes marcas y modelos:

- **Slot.it:** Audi R18, Audi R18 e-tron quattro, Lola B-11 B-12, Lola Aston Martin, Toyota GR010.
 - **Scaleauto:** Porsche 963 Hypercar, Cadillac V-LMDH, Peugeot 9x8 LMH Hypercar, BMW M Hypercar GTP.
 - **NSR:** Audi R18.
 - **SRC:** Toyota TS-050, Porsche 919 Hybrid.
-

3. MATERIAL HOMOLOGADO

Las marcas admitidas son:

Arrow Slot, Black Arrow, Cartrix, Ninco, Reprotec, Slot.it, MRRC, Scaleauto, Spirit, NSR, Avant Slot, Scalextric, Hobby Slot Racing, MB Slot, Racer, IBB, Superslot, MSC, DS, Sloting Plus, PN Slot, Pla-Fit, Parma, Mitoos, Sigma, FranSpeed, J.P. Slot, Engage Models, Mas Slot, MR Slotcar, JS y VCNLEX, 0132, Mustang, Tec Time, Slotsinmas, Olifer, 3DSRP, OSC, SRC, Killslot, Thunder Slot, MNS, Billop, MHR24, Kat Racing, Nacional Racers, CDC Slot, BRM, CCSlot, ACSlot, Alfaslot, PSR, Mini Racing Studios, Cumbre Racing.

El material homologado debe haberse comercializado en tiendas y distribuido a nivel nacional.

4. CHASIS

El chasis deberá ser el proporcionado por el fabricante, de serie, como recambio o en impresión 3D, siempre que pertenezca a una marca homologada.

- Permitido eliminar rebabas e imperfecciones leves.
 - La bancada debe ser homologada y compatible.
 - Se puede sustituir chasis durante la carrera, reutilizando motor y componentes.
 - Suspensiones homologadas sin modificación.
 - El chasis debe ser negro en la parte visible.
-

5. CARROCERÍAS

De plástico rígido con todos sus elementos de serie.

- **Cockpit:** original o de lexán homologado, pintado en al menos 3 colores.
 - **Alerón:** obligatorio durante toda la carrera; debe colocarse en un máximo de 5 vueltas en caso de desprenderse.
 - **Decoración:** obligatoria; prohibidas carrocerías transparentes o con símbolos irrespetuosos.
 - Espacio reservado para dorsal oficial.
 - Peso mínimo: 17 g incluyendo kit de luces.
 - Permitido lastre para alcanzar el peso.
-

6. KIT DE LUCES

Obligatorio durante toda la carrera.

- Debe funcionar al inicio y al menos parcialmente desde la tercera manga.
 - Luces delanteras blancas y traseras rojas.
 - Kits homologados: DS, Slot.it, Ninco, Cartrix, Avant Slot, MB, ZMachine, SRC.
 - Permitida instalación de microinterruptores sin alterar carrocería.
 - Se permite un led azul lateral por dorsal.
-

7. MANDOS

- Se admiten mandos electrónicos y analógicos comercializados por marcas homologadas.
- Conexión mediante bananas de 3 pines o conectores homologados.
- Prohibido alterar el voltaje suministrado.
- Podrán ser revisados en cualquier momento.

8. GUÍA

Libre entre las homologadas.

- Debe alojarse en el hueco original.
- Permitido rebajar pala y modificar partes diseñadas para ello por el fabricante.

9. MOTORES

Los motores serán asignados por sorteo:

- **Slot.it MN13ch** (Flath-6 S).
- **Scaleauto SC-0029** (Sprinter II Junior).

Queda prohibida su manipulación.

Fijación mediante cinta, adhesivo o tornillos homologados.

10. NEUMÁTICOS

- Traseros: proporcionados por la organización (Scaleauto 19x10,5 y 19,5x10,5) de libre elección, la opción elegida debe perdurar toda la carrera.
- Entrega de 6 juegos para toda la carrera; a partir del 7º juego, parada obligatoria de 40 segundos.
- Delanteros: libres entre los homologados.
- Prohibido tratamiento químico.

11. LLANTAS

Libres entre las homologadas.

- Diámetro entre 16,2 y 18 mm.
- Ancho mínimo delantero: 8 mm.
- Pérdida de tapacubos: reponer en máximo 5 vueltas.

12. EJES

- Libres entre homologados.

- Prohibido sobresalir de la carrocería.
 - Se permiten separadores, stoppers y arandelas hasta 1 mm.
-

13. COJINETES

- Libres entre homologados.
 - Permitidos con rodamientos a bolas.
 - Se pueden fijar con adhesivos sin variar geometría.
-

14. PIÑONES Y CORONAS

- Ambos libres entre los homologados.
 - Prohibido alterar especificaciones o modificar la corona mediante piñones.
-

15. CABLES Y TRENCILLAS

- Libres entre homologados.
 - No se permite pelar cables en exceso.
 - Prohibido uso de cintas adhesivas.
-

16. TORNILLERÍA

- Libre, de nylon o metálica.
 - Permitido cortar longitud.
-

17. IMÁN

- Prohibido el uso de imán en el chasis.
 - Sólo se admite el efecto magnético del motor.
 - Imanes de suspensión a menos de 5,5 mm serán considerados como imán de tracción.
-

18. LASTRE

- Permitido añadir peso con plomo, tungsteno u otros metales.
- Peso verificado en pista cero; si falta, deberá corregirse en la primera vuelta de la siguiente manga.