



CAMPIONATO ITALIANO SLOT.IT 2026

HYPERCAR & LMP2




REGOLAMENTO TECNICO

PREMESSA

- I. Questo regolamento comprende la lista esaustiva dei requisiti di conformità per modelli partecipanti alle gare; le modifiche non riportate dal regolamento sono proibite. Alcuni divieti sono esplicitati per chiarezza.
- II. Il termine “Box Stock” indica la condizione in cui un modello o un qualsiasi componente si presenta nella sua confezione per l’uso di destinazione.
- III. Tutti i modelli ed i componenti di ricambio devono essere nella condizione Box Stock. Non possono essere modificati se non specificato diversamente da questo regolamento.
- IV. L’uso di un componente di tipo libero non può implicare una modifica, sostituzione o omissione che non sia definita in questo regolamento.
- V. Questo regolamento contempla le norme per il campionato italiano categoria “**HYPERCAR & LMP2**”.
- VI. La categoria è stata divisa in **due Classi, P1 e P2**, che rispecchiano due livelli di difficoltà nella preparazione della vettura: La classe P2 è quella più simile al modello di scatola, con modifiche minime; la Classe P1 è più permissiva, per chi vuole misurarsi con le proprie capacità di preparazione.
Le parti ammesse per la categoria **P2** sono un sottoinsieme di quelle ammesse nel regolamento **P1** e, ove necessario, le differenze sono rese esplicite.
(tutto quello che è ammesso per la categoria P2 è ammesso anche per la categoria P1; non tutto quello che è ammesso per la categoria P1 è ammesso per la categoria P2)
- VII. Il catalogo “Slot Car Accessories in 1/32 scale” è l’unico riferimento per tutti i codici legali in questo regolamento ed è pubblicato all’interno della sezione “Download” del sito ‘www.slot.it’, oppure: <http://catalog.slot.it/>
- VIII. Tutto ciò che non è autorizzato nel presente regolamento è formalmente vietato, salvo autorizzazione eccezionale dell’organizzatore.

1. MODELLI AMMESSI

1.1 I codici dei modelli “CA--” omologati per entrambe le categorie (P1 e P2), in qualsiasi variante di livrea, sono i seguenti:

<p>CA55 Oreca 07</p> 	<p>CA56 Acura ARX-05</p> 
<p>CA63 Toyota GR010</p> 	<p>CA--</p>

1.2 Qualsiasi modifica, sostituzione o omissione può essere effettuata solo se esplicitamente richiamata da questo regolamento. Talvolta, per chiarezza, i divieti sono ribaditi in modo esplicito.

2. CARROZZERIA e MODIFICHE

- 2.1** La carrozzeria non può essere modificata e deve presentarsi in configurazione "Box Stock". Non è concesso asportare materiale dalla carrozzeria.
- 2.1.1** È tuttavia accettabile che vengano omessi: specchi retrovisori, tergicristalli, luci laterali, gancio anteriore di traino, luci addizionali, antenne.
- 2.2** La verniciatura delle carrozzerie con livrea è opzionale e deve coprire solo la superficie esterna.
- 2.3** La verniciatura delle carrozzerie bianche è obbligatoria e deve coprire **interamente** la superficie esterna.
- 2.4** È proibito verniciare le parti trasparenti.
- 2.4.1** È tuttavia accettabile verniciare le porzioni di lunotto/finestrini che fanno parte del tettuccio della vettura.
- 2.5** Le sedi delle viti di fissaggio al telaio possono essere rinforzate con tubi di plastica.
- 2.6** La carrozzeria deve essere fissata al telaio con tutte le viti previste dal modello di scatola.
- 2.7** È ammesso l'uso di tutte le parti di ricambio presenti nella scatola di vendita dedicate al modello specifico.
- 2.7.1** È ammesso l'uso di tutte le parti di ricambio "tear proof".
- 2.8** L'abitacolo deve essere quello originale di scatola Box Stock. Non sono ammessi abitacoli alleggeriti in Lexan.
- 2.9** È ammesso il rinforzo delle zone di fissaggio dell'alettone con resina e/o nastro adesivo, purché non venga visibilmente alterata la forma della carrozzeria. Il rinforzo non deve alterare la parte superiore dell'alettone.
- 2.10** Il peso minimo della carrozzeria è:

>/= 19.0g

- 2.10.1** Con questo peso si intende quello della carrozzeria smontata, in un unico pezzo, senza viti e le relative rondelle.
- 2.10.2** I modelli la cui carrozzeria risultasse più leggera dovranno essere portati in conformità di peso tramite zavorra posizionata sotto l'abitacolo-pilota.

3. TELAIO e MODIFICHE

- 3.1** Con il termine “telaio” si intende la somma assemblata di tutti i suoi componenti originali.
- 3.2** Si presume che il telaio Box Stock sia piatto nella zona centrale.
- 3.3** Non sono ammessi i telai in stampa 3D.
- 3.4** Il telaio non può essere modificato e non è consentito rimuovere materiale dal telaio stesso.
- 3.4.1** È consentito pulire il telaio dalle bave di stampaggio e smussare le fiancate, purché lo spazio tra le fiancate del telaio e la carrozzeria non superi 1.0 mm.
- 3.5** È consentito rinforzare il foro di supporto del pick-up.
- 3.6** Il telaio deve riportare chiaramente il nome del pilota di appartenenza.
- 3.7** Le superfici inferiori del telaio, del supporto motore e del motore devono essere sullo stesso piano.
- 3.7.1** La tolleranza di complanarità dei tre elementi deve essere quella dei modelli originali e non deve superare +/- 0,3 mm.
- 3.8** Per regolare la posizione dell'assale anteriore e l'appoggio della carrozzeria sul telaio si possono utilizzare i grani M2 nelle posizioni previste.
- 3.9** I distanziali SP07 sono opzionali e possono essere incollati.
- 3.10** Sull'asse anteriore le boccole in plastica sono opzionali e possono essere sostituite da boccole sferiche codificate Slot.it.
- 3.11** È possibile coprire i fori delle viti della carrozzeria con un piccolo nastro adesivo.
- 3.12** La carreggiata massima, misurata al pneumatico, non deve superare la larghezza della carrozzeria.

4. TELAIO MOTORE e MODIFICHE

- 4.1** Il supporto motore omologato è il **CH74**, offset 1.0 mm, Box Stock Slot.it.
- 4.2** **P1:** sono omologati tutti i supporti motore Slot.it offset 1.0 mm e 1.25 mm (codici **CH74**, **CH82b2**, **CH82c1**, **CH119b2**, **CH119c1**, **CH130b2**, **CH123**, **CH131b2**, **CH124c1**).
- 4.3** È consentito tagliare i perni laterali del supporto motore. A parte questo, il supporto motore non può essere modificato.
- 4.4** **P1:** è consentito l'utilizzo dei cuscinetti a sfera codificati Slot.it, codice CH105.
- 4.5** È consentito far muovere il supporto motore sul telaio.
- 4.6** Le bronzine/boccole sferiche non possono essere incollate nel loro alloggiamento, i cuscinetti sì.

	MEDIUM	HARD		CARBON FIBER	
	Offset 1.0 mm	Offset 1.0 mm	Offset 1.25 mm	Offset 1.0 mm	Offset 1.25 mm
P1	CH74	CH82b2 CH119b2	CH130b2 CH131b2	CH82c1 CH119c1	CH123 CH124c1
P2	MEDIUM				
	Offset 1.0 mm				
	CH74				

5. ASSALI

5.1 Anteriore: sono omologati tutti gli assali a sezione piena codificati Slot.it.

P1: sono ulteriormente omologati tutti gli assali cavi codificati Slot.it; l'assale anteriore a ruote indipendenti PA39 può essere adoperato a condizione che una ruota sia ritenuta dall'occhiello inserito nell'assale e l'altra dal grano di fissaggio della ruota.

5.2 Posteriore: sono omologati tutti gli assali a sezione piena codificati Slot.it.

P1: Sono ulteriormente omologati gli assali cavi e gli assali scaricati (a sezione variabile) codificati Slot.it.

5.3 È consentito l'uso di stopper per l'asse posteriore PA25 e PA57.



Assale pieno/cavo
PA01-xx/xxH



PA25



Assale scaricato
PA01-xxR1



PA57

6. INGRANAGGI

6.1 Sono omologati tutti gli ingranaggi angolari codificati Slot.it, in plastica o in ergal.
(il riferimento inizia con **GA16xx**).

6.2 L'ingranaggio non può essere incollato.

7. MOTORE e PIGNONE

7.1 Il motore omologato è lo Slot.it Flat-6 **MN09CH**, Box Stock.

P1: Il motore omologato è lo Slot.it Flat-6S **MN13CH**.

7.2 Sono omologati i pignoni da **6.5 mm** di diametro, **Z=11**, in ottone o ergal, codificati Slot.it

P1: sono ulteriormente omologati i pignoni da **6.5 mm**, **6.75 mm** e **7 mm** di diametro, **Z=12/13/14**, in ottone o ergal, codificati Slot.it. (lista dei codici nella tabella sottostante)

7.3 Il motore non può essere incollato al telaio o fissato con nastro adesivo, ma può essere fissato con viti.

7.4 È consentito coprire l'apertura del motore.

7.5 È consentito avere l'apertura del motore verso il basso.

7.6 Se il motore è fornito dall'organizzatore della gara, è vietato effettuare manovre che possano alterarne le prestazioni, compresi il rodaggio e l'uso di qualsiasi tipo di liquido, eccetto lubrificazione esterna.

	PIGNONE	MOTORE
P1	Diametro (Ø): da 6.5 mm a 7 mm N. denti (Z): da 11, 12, 13 o 14 Materiale: Ottone (codici: PS11, PS12, PS13, PS6711o, PS6712o) Ergal (codici: PI6511e, PI6512e, PI7012e, PI7013e, PI7014e)	MN13CH (motore arancione Flat-6s)
P2	Diametro (Ø): da 6.5 mm N. denti (Z): da 11 Materiale: Ottone (codice: PS11) Ergal (codice: PI6511E)	MN09CH (motore giallo Flat-6)

8. RUOTE

8.1 Ruote anteriori: sono omologate tutte le ruote codificate Slot.it:

Larghezza: **8.2 mm**

Diametro: da **16.5 mm** a **17.3 mm**

Ruote in 3D non omologate

P1: sono omologate tutte le ruote codificate Slot.it:

Larghezza: **8.2 mm**

Diametro: da **16.5 mm** a **17.3 mm**

Ruote in 3D omologate, codice **W16508215-3D**.

8.2 Ruote posteriori: sono omologate tutte le ruote codificate Slot.it:

Larghezza: **9.75 mm o 10 mm**

Diametro: **17.3 mm**

P1: Sono omologate tutte le ruote codificate Slot.it:

Larghezza: da **8.2 mm** a **10 mm**

Diametro: da **16.5 mm** a **17.3 mm**

8.2.1 Nel caso in cui la gara venisse disputata su pista in legno, sono ammesse le ruote **W15009515A** codificate Slot.it per gomme in spugna.

8.3 La superficie di contatto ruota-pneumatico deve essere originale e pulita.

8.4 È obbligatorio l'uso di inserti ruota codificati Slot.it. Sono ammessi tutti gli inserti ruota Slot.it.

8.5 Tra il telaio e le ruote o tra lo stopper e le ruote possono essere inseriti rondelle o anelli.

	RUOTE ANTERIORI	RUOTE POSTERIORI
P1	Diametro (Ø): da 16.5 mm a 17.3 mm Larghezza (↔): 8.2 mm Ruote in 3D: Si	Diametro (Ø): da 16.5 mm a 17.3 mm Larghezza (↔): da 8.2 mm a 10.0 mm Per piste in legno: W15009515A
P2	Diametro (Ø): da 16.5 mm a 17.3 mm Larghezza (↔): 8.2 mm Ruote in 3D: NO	Diametro (Ø): 17.3 mm Larghezza (↔): da 9.75 mm a 10.0 mm Per piste in legno: W15009515A

9. GOMME

9.1 Gomme anteriori: le gomme anteriori omologate sono le Slot.it **PT15** e **PT19**.

Devono essere omogenee su tutta la larghezza.

9.2 Gomme posteriori: Le gomme posteriori omologate sono le Slot.it **PT1207F22**.

9.2.1 Nel caso in cui la gara venisse disputata su pista in legno, sono ammesse le gomme in spugna **PT1209** codificate Slot.it. La miscela (SP25/SP30) sarà definita in base alla superficie di gara.

9.2.2 Le gomme in spugna possono essere tornite fino a un diametro minimo, montate sul cerchio, di 20.4 mm.

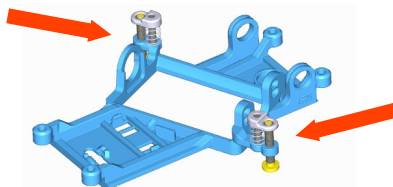
9.3 Non è consentito incollare gli pneumatici ai cerchi o trattarli con liquidi diversi da quelli forniti dall'organizzatore.

10. SOSPENSIONI (solo P1)

10.1 Le sospensioni sono ammesse solo nella categoria **P1**.

10.2 Le sospensioni possono essere installate in tutte e tre le posizioni disponibili (anteriore/laterale/posteriore).

10.2.1 Le "spine" laterali in plastica possono essere utilizzate per montare le sospensioni sui lati.



10.3 È consentito installare tutti e soli i componenti delle sospensioni codificati Slot.it. È consentita qualsiasi combinazione di questi componenti.

10.4 È consentito modificare (allungare o accorciare) le molle delle sospensioni.

10.5 Sono ammesse solo le viti Slot.it dedicate alle sospensioni.

10.5.1 Le viti possono essere modificate.

Sospensioni classiche (esempi):



CH47c



Soft



CH55A

Medium



CH55B

Ultra soft



CH55C

Short ultra
soft



CH55D



CH77

Sospensioni magnetiche:



CH09



CN08



CN09



CN10

11. RONDELLE, DISTANZIALI, VITI, GRANI

- 11.1** Le rondelle e i distanziali sono liberi, metallici. Sono consentite laddove presenti nel modello di scatola e sugli assi anteriori e posteriori.
- 11.2** Le viti e i grani sono liberi se non diversamente specificato nel regolamento.
- 11.3** È consentito l'uso delle "controspine in plastica" codice CH72 o delle barre di vetronite codice CH127 sulle viti del telaio del motore. Le barre di vetronite sono presenti anche nel kit sospensioni codice CH47c.



CH72



CH127

12. PICK-UP

- 12.1** I pick-up ammessi, codificati Slot.it, sono: **CH26, CH66, CH85, CH85d**.
- 12.1.1** Nel caso in cui la gara venisse disputata su pista di legno è possibile utilizzare il pick-up per piste di legno **CH07**, codificato Slot.it
- 12.2** È consentito modificare la lama.
- 12.3** È consentito l'uso di un grano nel mozzo dei CH26 e CH66.
- 12.4** Sono ammessi solo pick-up in plastica nera.



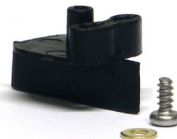
CH07



CH26



CH66



CH85



CH85d

13. TRECCE, CAVI, OCCHIELLI

- 13.1** Le trecce di contatto, i cavi di alimentazione, gli occhielli ed il tipo di collegamento tra i cavi di alimentazione, le trecce ed il Pick-up sono liberi.
- 13.2** I cavi di alimentazione tra pick-up e motore sono liberi.

15. MAGNETI

- 15.1** Non è consentito l'uso di magneti, ad eccezione di quelli per le sospensioni magnetiche correttamente installati (se non diversamente specificato localmente).

16. ZAVORRA

- 16.1** È consentito come zavorra un massimo di solo un SP23 posizionato in uno degli spazi designati.
- 16.2** Se la carrozzeria non rispetta il peso minimo, è possibile utilizzare le zavorre SP24 e/o SP25 per raggiungere il peso minimo.
- 16.2.1** Per il posizionamento fare riferimento al punto **2.9.2**.



SP23



SP24



SP25

Matrice delle Revisioni			
Revisione	Data	Stato	Modifiche
1.0	25/11/2025	Obsoleto	Prima versione
1.01	27/11/2025	Obsoleto	Modificato 8.2
1.02	02/12/2025	Obsoleto	Aggiunto 2.4.1 Modificato 4.2 (aggiunto offset 1.25) Rielaborati per chiarezza 8.1, 8.2
1.03	03/12/2025	Obsoleto	Revisione ortografica
1.04	15/12/2025	Attivo	Modificato 7.2 (aggiunto pignone in ergal per P2, aggiunti pignoni da 6.75, 7 mm per P1) Aggiunto VIII (premessa) Aggiunto 8.2.1, 9.2.1, 9.2.2 (ruote e gomme per legno)