



CAMPIONATO ITALIANO SLOT.IT 2026

HYPERCAR-LMP2

REGOLAMENTO SPORTIVO

Il documento stabilisce le norme che regolano lo svolgimento delle gare valide per il Campionato Italiano Slot.it.

La partecipazione alle gare del Campionato implica l'integrale accettazione delle presenti norme e del regolamento tecnico relativo.

Tutte le informazioni necessarie per la partecipazione e per lo svolgimento del Campionato Italiano Slot.it sono disponibili sul sito <https://slot.it/> nella sezione RACING e sul sito <https://area-corse.it/>.

SVOLGIMENTO DEL CAMPIONATO

1. FASE INTERREGIONALE

- 1.1 Il **Campionato Italiano Slot.it** viene suddiviso in quattro grandi gironi interregionali: Nord-Ovest, Nord-Est, Centro-Sud e Sicilia.
- 1.2 I migliori piloti di ogni girone interregionale e di ogni classe (P1 e P2) potranno accedere alla finale nazionale in modo diretto. Il numero verrà stabilito in base alle partecipazioni nei singoli gironi.
- 1.3 Nelle prove della fase interregionale verranno attribuiti punti ai singoli piloti, partendo da 100 punti per il primo, 75 al secondo, 60 al terzo, 50 al quarto, 45 al quinto, 40 al sesto, 35 al settimo, 30 all'ottavo e via scalando di un punto fino alla fine.
 - 1.3.1 Con lo stesso sistema di punteggio verranno stilate due classifiche separate, una per la categoria **P1** e una per la categoria **P2**.
- 1.4 Per il calcolo dei punteggi verrà utilizzato un sistema a scarti: ogni pilota per rientrare nella classifica valida per la finale, è tenuto a partecipare ad almeno il 70% delle gare del proprio girone interregionale.

Tot. Gare girone	N. Gare per qualificarsi	Tot. Gare girone	N. Gare per qualificarsi
7	4	5	3
6	4	4	3

(esempio: se la fase regionale prevede 5 gare un pilota che volesse competere per ottenere un posto in finale deve partecipare ad almeno 3 gare; Se un pilota partecipa a tutte le gare del proprio girone il suo punteggio verrà calcolato in base alle sue prestazioni migliori, scartando quelle in cui è andato peggio)



- 1.5** Il costo di partecipazione alle gare sarà di **15 Euro** per pilota. Il ricavato sarà interamente devoluto al Club ospitante.
- 1.6** Il Club ospitante dovrà occuparsi di fornire le coppe per i primi classificati di ogni categoria; Slot.it Fornirà le medaglie per il podio e premi vari ad estrazione.
- 1.7** Verrà mantenuta una classifica aggiornata sul sito di **Slot.it** (sezione **RACING**) e sul sito **<https://area-corse.it/>** dove sarà possibile consultare i risultati delle gare, eventuale documentazione fotografica ed un calendario aggiornato.
Sarà compito dei Club ospitanti delle singole gare, tramite addetto designato, fornire i risultati delle gare da loro ospitate al responsabile Slot.it o al referente interregionale:

Responsabile Slot.it: Enea Crotti	enea.crotti@galileo.engineering
Referente Nord-Ovest: Gianni Sandigliano	bruacucunalsucri@hotmail.it
Referente Nord-Est: Roberto Addia	r.addia@tim.it
Referente Centro-Sud: Michele Caggiano	spilloaltobelli3@gmail.com
Referente Sicilia: Felice Mirone	felicemirone@gmail.com

Modalità e svolgimento delle gare Fase interregionale

- 1.8** Le gare sono **sprint**. Il tempo su ogni corsia è così determinato:
Pista da 4 corsie: 6 minuti
Pista da 6 corsie: 5 minuti
Pista da 8 corsie: 4 minuti
- 1.9** Le gare si svolgeranno interamente nel **weekend**:
Prove libere il sabato (tutto il giorno) e la domenica (solo al mattino); Qualifica domenica mattina; Gara domenica in tarda mattinata. Fare riferimento alla tabella oraria del programma sottostante.
- 1.10** I piloti che parteciperanno alle prove libere del sabato non potranno prendere parte a quelle della domenica che verranno riservate ai piloti che si presenteranno in pista il giorno stesso della gara.
- 1.11** La domenica, dopo le verifiche tecniche, verrà disputata una breve qualifica della durata di 1 minuto su una corsia a sorteggio. La qualifica andrà a determinare le batterie per la gara.
1.11.1 In caso di parità sul tempo di qualifica vale il secondo miglior tempo di qualifica.
1.11.2 Le gomme e il motore utilizzati per la qualifica saranno quelli di gara.
- 1.12** Nelle gare dei gironi interregionali le due categorie, P1 e P2, correranno in contemporanea.
- 1.13** Prima della partenza della gara viene effettuato un warm-up della durata di 1 minuto.
Durante questo tempo sarà possibile pulire e sistemare gomme e spazzole al tavolo box (vedi sezione 5 delle Norme Generali).

Tabella oraria gare gironi interregionali	
Sabato	
Prove libere	Dalle ore 10:00 alle 20:00
Domenica	
Prove libere (solo assenti sabato)	Dalle ore 8:00 alle 11:00
Verifiche tecniche e parco chiuso (per i piloti che hanno provato al sabato e per i piloti del club ospitante)	
Verifiche tecniche e parco chiuso (per i piloti che hanno provato alla domenica)	Dalle ore 11:15 alle 12:30
Qualifiche e a seguire Gara	Ore 13:00

2. FINALE NAZIONALE

- 2.1** Una volta portati a termine tutti i gironi interregionali verrà disputata La Finale Nazionale (probabilmente in provincia di Reggio Emilia). Ulteriori informazioni a riguardo verranno comunicate durante l'anno tramite sito e canali social Slot.it.
- 2.2** La finale si correrà su due piste **POLICAR** a 8 corsie il cui disegno verrà rivelato ai partecipanti solo il weekend di gara.
- 2.3** I piloti qualificati per la Finale Nazionale dovranno correre nella stessa categoria, P1 o P2, con cui si sono qualificati nella fase interregionale.
- 2.4** In base al numero di piloti qualificati verranno create delle batterie per entrambe le categorie, P1 e P2.
- 2.5** Da queste batterie usciranno i piloti che si contenderanno nella Finalissima i titoli di **Campione Italiano Slot.it. Categoria P1** e **Campione Italiano Slot.it. Categoria P2**.
- 2.5.1** Il numero di piloti che prenderanno parte alla finalissima verrà determinato in base al numero di partecipanti iscritti in entrambe le categorie.
- 2.6** I piloti che si qualificheranno per la Finale Nazionale devono confermare la loro presenza alla stessa entro un mese prima dell'evento, in modo da permettere all'organizzazione di effettuare eventuali ripescaggi per garantire un numero congruo di batterie.
- 2.7** La finale sarà suddivisa su due giorni: il sabato si terranno le prove libere al termine delle quali tutti i piloti dovranno presentare le macchine in Verifica. Alla domenica mattina verranno disputate le batterie mentre nel primo pomeriggio le finali.

Sabato		
Prove libere	Dalle ore 10:00 alle 20:00	
Verifiche tecniche e parco chiuso	Dalle ore 20:15 alle 23:00	
Domenica		
Batterie ad eliminazione	P2	Dalle xx:xx alle xx:xx
	P1	Dalle xx:xx alle xx:xx
Finali di categoria	P2	ore xx:xx
	P1	ore xx:xx

NORME GENERALI

3. Direzione Gara

- 3.1 Direzione Gara:** è responsabilità del Club ospitante individuare una o più persone che si occupino della gestione dell'evento.
- 3.1.1** La Direzione Gara si occuperà di:
- controllare la regolarità della gara
 - penalità
 - cronometraggio
- 3.2 Commissione Tecnica:** costituita gara per gara da 3 componenti.
- 3.2.1** Possono far parte della commissione tecnica un componente per ogni club partecipante all'evento.
- 3.2.2** Ogni componente della commissione tecnica non potrà verificare le auto dei partecipanti appartenenti al proprio club.
- 3.2.3** La Commissione Tecnica si occuperà di:
- effettuare le verifiche tecniche
 - distribuzione di gomme e motori
- 3.3** Nel caso in cui un membro dello staff Slot.it fosse presente, la Direzione Gara e la Commissione Tecnica potranno avvalersi del suo aiuto.

4. Assegnazione motori e pneumatici

- 4.1** L'organizzazione fornisce un motore e una coppia di gomme ad ogni partecipante.
- 4.2** La scelta e l'installazione di motore e pneumatici devono essere effettuate in regime di parco chiuso durante le verifiche tecniche.
- 4.2.1** È ammessa la sostituzione di una delle due gomme fornite restituendo quella scartata.
- 4.3** I motori sono preventivamente selezionati da Slot.it per garantire una fornitura omogenea.
- 4.4** Eventuali malfunzionamenti del motore e o delle gomme fornite sono da considerarsi incidenti di gara e non danno diritto ad alcuna compensazione o risarcimento in giri, tempo o altro.
- 4.5** È compito del Club che ospita la gara inviare la richiesta di fornitura di materiali in base agli iscritti con almeno 15 giorni di preavviso.

5. Verifiche tecniche

- 5.1** Le verifiche tecniche vengono effettuate Commissione Tecnica.
- 5.2** Il modello completo e tutti i componenti di ricambio saranno oggetto di verifica di conformità da parte della Commissione Tecnica.
- 5.3** Il rispetto delle norme tecniche di conformità **durante ogni momento della competizione** è responsabilità del pilota.
- 5.4** **Il superamento della verifica di conformità non solleva il pilota dalla responsabilità per le non conformità che si dovessero manifestare dopo la verifica e prima del rilascio dei risultati ufficiali della gara.**
- 5.5** Qualsiasi modello che si manifesti non conforme deve essere immediatamente ritirato dalla gara, riportato in conformità e verificato prima di poter continuare la gara. In ogni caso verrà assegnata una penalità di 10 giri.

- 5.6** Le auto vanno presentate al parco chiuso rispettando gli orari. La carrozzeria deve essere separata dal telaio senza viti. Il telaio deve essere presentato senza motore. I cerchi posteriori devono essere senza gomme.
- 5.7** I modelli verificati e pronti per lo schieramento entrano in Parco Chiuso. Da questo momento non sarà più possibile intervenire sulle macchine.
- 5.8** In qualsiasi momento i modelli già controllati possono essere oggetto di ulteriori verifiche da parte della Commissione Tecnica.
- 5.9** Dall'inizio della competizione fino a 15 minuti dopo l'arrivo, la Commissione Tecnica può effettuare verifiche su richiesta scritta di un pilota (reclamo). La verifica verrà effettuata nel cambio di corsia e fuori dal tempo di gara. Nel caso in cui la vettura esaminata risulti conforme, al pilota che ha effettuato il reclamo verrà assegnata una penalità di 10 giri.
- 5.10** A fine gara, le carrozzerie dei primi tre classificati verranno nuovamente pesate per verificare che siano conformi al peso indicato sul regolamento tecnico. In caso di infrazione il pilota verrà squalificato.
- 5.10.1** Nel caso di squalifica di uno o più piloti verranno verificate anche le carrozzerie delle macchine che scalano sul podio.

6. Commissari

- 6.1** Le prove libere si svolgono scorrendo su corsie consecutive (es. su una pista a 6 corsie si entra in 1 e si esce in 6 o viceversa in base alla logistica dei locali).
- 6.1.1** Terminata la propria sessione di prove ogni pilota deve svolgere 2 turni di commissario.
- 6.2** Durante le qualifiche i commissari saranno volontari, sostituiti via via da chi ha già effettuato la propria qualifica.
- 6.3** Durante le gare ogni pilota è tenuto a svolgere il compito di commissario nella batteria seguente a quella in cui si è corso. I piloti che compongono l'ultima batteria in programma fanno da commissari per la prima batteria.
- 6.4** Le responsabilità del commissario comprendono:
- 6.4.1** Trovarsi nella postazione assegnata un minuto prima dell'inizio della Gara.
- 6.4.2** Riposizionamento in pista delle macchine, secondo il principio "prima la macchina danneggiata", sulla corsia indicata dal bollino.
- 6.4.3** Rimozione di intralci in pista
- 6.4.4** Riconsegnare al rispettivo proprietario (o al meccanico designato), le macchine danneggiate che non possono rientrare in autonomia in pit-lane, senza allontanarsi dalla propria postazione.
- 6.5** Il commissario **NON** può:
- 6.5.1** Distrarsi in alcun modo durante il proprio turno
- 6.5.2** Raddrizzare le spazzole.
- 6.5.3** Ripristinare gomme "stallionate"
- 6.5.4** Effettuare riparazione ai modelli: a questo proposito, e purché ciò non avvenga a scapito delle macchine in pista, i commissari potranno esclusivamente reinserire i pickup per permettere ai modelli di ritornare in pit lane.
- In pratica:** se la macchina è in grado di procedere, deve rientrare ai box con i propri mezzi.

- 6.6** Terminata una manche, il Pilota è responsabile del cambio corsia e del cambio bollino sulla propria vettura.
- 6.6.1** Durante il cambio di corsia la macchina deve essere rimessa nella stessa posizione in cui si trovava nella corsia precedente.
Se la macchina si trovava prima di una curva non può essere riposizionata dopo la curva.
Se la macchina si trova sotto un ponte deve essere riposizionata sotto il ponte.
- 6.6.2** Il tempo di cambio corsia dura 1 minuto. Terminato questo tempo la gara riparte indipendentemente dal fatto che tutti i piloti siano al loro posto in pedana.
- 6.6.3** Durante il cambio corsia al Pilota è concesso sistemare le spazzole della propria vettura. Ogni altro intervento di manutenzione deve essere effettuato a gara effettivamente in corso.
- 6.7** **Durante la Finale Nazionale la regola 6.6 verrà applicata in modo integrale.**
Nelle gare dei gironi interregionali l'applicazione integrale o parziale della regola è lasciata alla discrezione del Club ospitante: è compito della Direzione Gara informare i piloti partecipanti ed eventualmente definire le consuetudini del Club.

7. Manutenzione e riparazione della vettura

- 7.1** Gli interventi sulla vettura vengono effettuati solo a gara effettivamente in corso se non specificato diversamente.
- 7.2** Gli unici addetti ad effettuare interventi di manutenzione e/o riparazione sono il pilota proprietario della vettura o un meccanico da lui designato prima della partenza della gara.
- 7.2.1** I commissari non possono effettuare interventi di manutenzione e/o riparazione (vedi punti 4.5.2-4.5.4).
- 7.3** Per effettuare interventi di manutenzione e/o riparazione il pilota deve portare la propria macchina nella zona di circuito designata come pit-lane per poter permettere al meccanico di recuperare la vettura e portarla sul tavolo dei box.
- 7.3.1** Nel caso in cui la macchinina non sia in grado di raggiungere la pit-lane il meccanico recupererà la vettura direttamente dalle mani del commissario che l'ha raccolta, senza che quest'ultimo si muova dalla propria postazione.
- 7.4** Qualsiasi intervento, anche i più basilari come pulizia gomme e sistemazione delle spazzole, se non specificato diversamente, deve essere effettuato al tavolo dei box indicato dal Club ospitante in modo tale da non intasare la zona di pista adiacente alla pit-lane.
- 7.5** Dopo ogni intervento effettuato la macchina deve ripartire dalla pit-lane.
- 7.6** Eventuali danneggiamenti ad auto in corsa durante il recupero e il riposizionamento delle auto dalla pit-lane saranno sanzionati con 1 giro di penalità al pilota proprietario della macchina che ha causato danneggiamenti durante il proprio Pit-stop.
- 7.7** Eventuali ricambi necessari durante la gara devono essere verificati prima del montaggio dalla Commissione Tecnica.

Matrice delle Revisioni			
Revisione	Data	Stato	Modifiche
1.0	03/12/2025	Obsoleto	Prima versione
1.01	11/12/2025	Obsoleto	Revisione ortografica Revisionato Paragrafo 1 Modificato 2.6, 3.1, 4.5, 6.3, 7.2, 7.3 Aggiunto 3.2, 6.1, 6.2
1.02	16/12/2025	Obsoleto	Modificato 1.4, 1.10, 4.5, 5.6, 6.6 Aggiunto 5.10, 6.7, 7.6
1.03	29/12/2025	Obsoleto	Modificata mail R. Addia Aggiunto 2.3
1.04	09/01/2026	Attivo	Aggiunto 1.6 (relativo ai premi)