



SLOT.IT-POLICAR 24H DI MODENA 2026

CATEGORIA CLASSIC “PROTOTIPI” (P1)

REGOLAMENTO TECNICO

PREMESSA

- I. Questo regolamento comprende la lista esaustiva dei requisiti di conformità per modelli partecipanti alle gare; le modifiche non riportate dal regolamento sono proibite. Alcuni divieti sono esplicitati per chiarezza.
- II. Il termine “Box Stock” indica la condizione in cui un modello o un qualsiasi componente si presenta nella sua confezione per l'uso di destinazione.
- III. Tutti i modelli ed i componenti di ricambio devono essere nella condizione Box Stock.
- IV. L'uso di un componente di tipo libero non può implicare una modifica, sostituzione o omissione che non sia definita in questo regolamento.
- V. Questo regolamento contempla le norme per le categoria **“PROTOTIPI” (P1)**.
La divisione in più categorie viene adottata per permettere di scegliere la “difficoltà” nella preparazione delle macchine: dalla più básica “SPORT” alla più avanzata “PROTOTIPI”.
- VI. Il catalogo “Slot Car Accessories in 1/32 scale” è l'unico riferimento per tutti i codici legali in questo regolamento ed è pubblicato all'interno della sezione “Download” del sito 'www.slot.it', oppure: <http://catalog.slot.it/>

1. MODELLI AMMESSI

- 1.1** I codici padre dei modelli “CA/CAR--” omologati in qualsiasi variante di livrea (contrassegnata da lettera minuscola in coda al codice) sono i seguenti:
- 1.2** Qualsiasi modifica, sostituzione o omissione può essere effettuata solo se esplicitamente richiamata da questo regolamento. Talvolta, per chiarezza, i divieti sono ribaditi in modo esplicito.

CA11 Alfa Romeo tipo 33/3	CA57 Matra MS670 B Short Tail
	
CA67 Matra MS670 B Long Tail	CAR01 Ferrari 312PB
	

2. CARROZZERIA E MODIFICHE

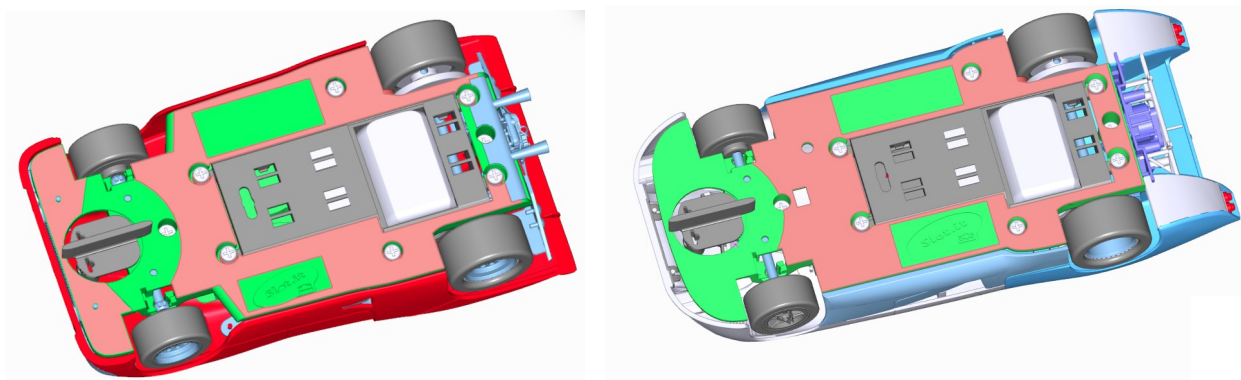
- 2.1 La carrozzeria non può essere modificata e deve presentarsi in configurazione "Box Stock".
 - 2.1.1 È tuttavia accettabile che vengano omessi: specchi retrovisori, tergicristalli, luci laterali, gancio anteriore di traino (anche dal telaio), luci addizionali, antenne.
- 2.2 La verniciatura delle carrozzerie con livrea di scatola è opzionale e deve coprire solo la superficie esterna.
- 2.3 La verniciatura delle carrozzerie bianche è obbligatoria e deve coprire **interamente** la superficie esterna.
- 2.4 È proibito verniciare le parti trasparenti.
- 2.5 Le sedi delle viti di fissaggio al telaio possono essere rinforzate.
- 2.6 La carrozzeria deve essere fissata al telaio con tutte le viti previste dal modello di scatola.
- 2.7 È ammesso l'uso di tutte le parti di ricambio presenti nel catalogo di vendita dedicate al modello specifico.
 - 2.7.1 È ammesso l'uso di tutte le parti di ricambio "tear proof" dedicate al modello specifico.
- 2.8 L'abitacolo deve essere quello originale di scatola Box Stock. Non sono ammessi abitacoli alleggeriti in Lexan.
 - 2.8.1 È tuttavia ammesso l'utilizzo dell'abitacolo in 3D per la Ferrari 312PB.
 - 2.8.2 L'abitacolo in 3D deve essere verniciato in modo tale che corpo, braccia, mani e casco del pilota siano ben visibili e riconoscibili.
- 2.9 È ammesso il rinforzo delle zone di fissaggio dell'alettone con resina e/o nastro adesivo, purché non venga visibilmente alterata la forma della carrozzeria. Il rinforzo non deve alterare la parte superiore dell'alettone.
- 2.10 Il peso minimo della carrozzeria è:

>/= 15.5g

- 2.10.1 Con questo peso si intende quello della carrozzeria Box Stock, in un unico pezzo, senza viti e relative rondelle,
- 2.10.2 I modelli la cui carrozzeria risultasse più leggera dovranno essere portati in conformità di peso tramite zavorra posizionata sotto l'abitacolo-pilota.

3. TELAIO E MODIFICHE

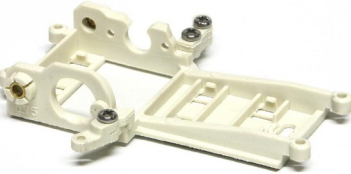
- 3.1** Con il termine “telaio” si intende la somma assemblata di tutti i suoi componenti originali.
- 3.1.1** Il telaio dell’alfa 33/3 e della Ferrari 312PB deve essere comprensivo dello scarico.
- 3.2** Si presume che il telaio Box Stock sia piatto nella zona centrale. In particolare il telaio deve essere piatto nelle zone evidenziate di rosso mentre le zone evidenziate di verde (l’area intorno al supporto del pick-up) non devono toccare terra. Alcuni esempi di seguito.



- 3.3** Non sono ammessi i telai in stampa 3D, fatta eccezione per la Ferrari 312PB.
- 3.4** Il telaio non può essere modificato e non è consentito rimuovere materiale dal telaio stesso.
- 3.4.1** È consentito pulire il telaio dalle bave di stampaggio e smussare le fiancate, purché lo spazio tra le fiancate del telaio e la carrozzeria non superi 1.0 mm.
- 3.5** È consentito rinforzare il foro di supporto del pick-up.
- 3.6** Il telaio deve riportare chiaramente il nome della squadra di appartenenza sulla parte inferiore.
- 3.7** Le superfici inferiori del telaio, del supporto motore e del motore devono essere sullo stesso piano.
- 3.7.1** La tolleranza di complanarità dei tre elementi deve essere quella dei modelli originali e non deve superare +/- 0,3 mm.
- 3.8** Per regolare la posizione dell'assale anteriore si possono utilizzare i grani M2 nelle posizioni previste.
- 3.9** I distanziali SP07 sono opzionali e possono essere incollati.
- 3.10** Sull'asse anteriore le boccole in plastica sono opzionali e possono essere sostituite da boccole sferiche codificate Slot.it.
- 3.11** È possibile coprire i fori delle viti della carrozzeria con un piccolo nastro adesivo.
- 3.12** La carreggiata massima, misurata al pneumatico, non deve superare la larghezza della carrozzeria.

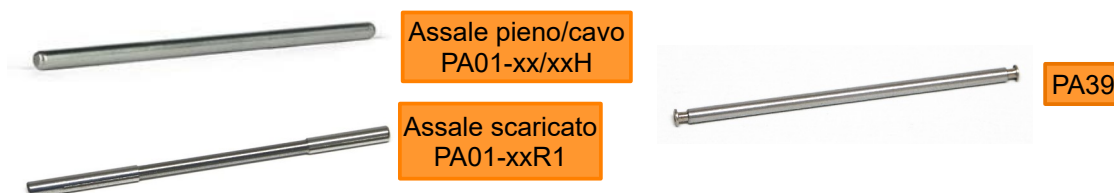
4. TELAIO MOTORE E MODIFICHE

- 4.1 I telai motore omologati sono i sidewinder **CH67**, **CH68** e **CH69**, codificati Slot.it, offset 0.5 mm e 0.75 mm.
- 4.2 È consentito tagliare i perni laterali del supporto motore. A parte questo, il supporto motore non può essere modificato.
- 4.3 È consentito far muovere il supporto motore sul telaio.
- 4.4 Le bronzine/boccole sferiche non possono essere incollate nel loro vano.

MEDIUM		
Offset 0.5 mm	Offset 0.75 mm	
CH67 	CH68 	CH69 

5. ASSALI

- 5.1 **Anteriore:** è consentito l'uso di qualsiasi assale codificato Slot.it.
 - 5.1.1 L'assale anteriore a ruote indipendenti PA39 può essere adoperato a condizione che una ruota sia ritenuta dall'occhiello inserito nell'assale e l'altra dal grano di fissaggio della ruota.
- 5.2 **Posteriore:** è consentito l'uso di qualsiasi assale codificato Slot.it.



6. RUOTE

- 6.1 **Ruote anteriori:** sono omologate tutte le ruote codificate Slot.it da 14.3 mm di diametro e 8.2 mm di larghezza.
- 6.2 **Ruote posteriori:** sono omologate tutte le ruote codificate Slot.it da 15.8 mm di diametro e 8.2 mm di larghezza.
- 6.3 La superficie di contatto ruota-pneumatico deve essere originale e pulita.
- 6.4 È obbligatorio l'utilizzo degli inserti per ruote codificati Slot.it. Sono ammessi tutti gli inserti.

7. PNEUMATICI

- 7.1 Gomme anteriori:** le gomme anteriori omologate sono le Slot.it **PT15** e **PT19**. Devono essere omogenee (cilindriche) su tutta la larghezza.
- 7.2 Gomme posteriori:** Le gomme posteriori omologate sono le Slot.it **PT1207F22**. Devono essere omogenee su tutta la larghezza.
- 7.3** non è consentito incollare le gomme ai cerchi, né trattarle con alcun liquido, ad eccezione di quello fornito dagli organizzatori al tavolo dei box per facilitarne il montaggio sui cerchi (es: Zippo)



PT15



PT1207F22



PT19

8. INGRANAGGI

- 8.1** Sono omologati tutti gli ingranaggi (corone) sidewinder codificati Slot.it, diametro **17 mm**, **17.5 mm** e **18 mm**. La tabella seguente riporta i codici base delle serie di corone, in cui al posto di "xx" va inserito il numero di denti (Z).

17 mm	17.5 mm	18 mm	
Plastica	Plastica	Plastica	Ergal
GS170xx-LPL	GS175xx-LPL	GS18xx-LPL	GS18xx
			
(esempio)	(esempio)	(esempio)	(esempio)
(Z): 30/32/34	(Z): 31/33/35	(Z): da 31 a 36	(Z): da 31 a 36

9. MOTORE e PIGNONE

- 9.1** Il motore omologato è lo Slot.it **MX16-m**.
- 9.2** Sono omologati i pignoni da **6.5 mm**, **7 mm** e **7.5 mm**, Z=10/11/12/13/14/15, in ottone o ergal, codificati Slot.it. Per una lista di tutti i codici vedere la tabella sottostante.
- 9.3** Il motore non può essere incollato al telaio motore né fermato con nastro, ma può esservi fissato mediante viti.
- 9.4** È ammesso coprire l'apertura del motore.
- 9.5** È vietato effettuare manovre che possano alterare le prestazioni del motore, incluso il rodaggio (anche in fase di verifica tecnica) e l'utilizzo di qualunque tipo di liquido internamente al motore.
- 9.5.1** È possibile lubrificare l'alberino del motore nei punti in cui entra ed esce dalla cassa del motore. Oltre a ciò non è possibile lubrificare il motore in altri posti o modo.

6.5 mm		7 mm	7.5 mm
OTTONE	ERGAL	ERGAL	ERGAL
PS10 PS11 PS12 PS13	PI6510E PI6511E PI6512E	PI7012E PI7013E PI7014E	PI7513E PI7514E PI7515E

10. SOSPENSIONI

- 10.1** Le sospensioni non sono ammesse.

11. RONDELLE, DISTANZIALI, VITI, GRANI

- 11.1** Rondelle e distanziali sono liberi, metallici. Sono ammessi dove presenti nel modello di scatola e agli assali anteriore e posteriore.
- 11.2** Le viti e i grani sono liberi salvo diversa specifica regolamentare.
- 11.3** E' ammesso l'uso dei "controtappi in plastica" codice CH72 o delle barrette in vetronite codice CH127 in corrispondenza delle viti del telaio motore.



CH72



CH127

12. PICK-UP

- 12.1** Sono omologati tutti i pick-up codificati Slot.it ad eccezione di quelli LMP e per le piste in legno.
- 12.2** È consentito modificare la lama.
- 12.3** È consentito l'uso di un grano nel mozzo dei CH26 e CH66.
- 12.4** Sono ammessi solo pick-up in plastica nera.

13. TRECCE, CAVI, OCCHIELLI

- 13.1** Le trecce di contatto, gli occhielli ed il tipo di collegamento tra i cavi di alimentazione, le trecce ed il Pick-up sono liberi.
- 13.2** Il posizionamento dei cavi di alimentazione tra il motore e il pick-up è libero.
- 13.2.1** I cavi di alimentazione possono essere fissati al telaio.

14. MAGNETI

- 14.1** Non è ammesso l'uso di magneti.

15. ZAVORRA

- 15.1** Un massimo di un solo SP23 o SP24, posizionato in uno degli spazi designati del supporto motore, è ammesso come zavorra.
- 15.2** Se la carrozzeria non rispetta il peso minimo, è possibile utilizzare zavorra di qualunque tipo per raggiungere tale peso minimo.
- 15.2.1** Per il posizionamento fare riferimento al punto **2.10.2**

16. KIT LUCI

- 16.1** L'impianto luci **NON** è necessario. La gara verrà disputata interamente a luci accese.



Matrice delle revisioni			
Revisione	Data	Stato	Modifiche
1.0	19/12/2025	Obsoleto	Prima revisione
1.01	10/02/2026	Obsoleto	Aggiunto 2.8.2, 13.2 (verniciatura abitacolo in 3D; posizionamento cavi motore) Corretto 2.7, 7.1, 9.2, 9.3, 15.2 (correzione ortografica) Modificato 3.1.1, 3.2, 8.1, 15.1 (aggiunta Ferrari nella dicitura; aggiunta Ferrari nella dicitura; aggiunto chiarimento sui codici; posizionamento della zavorra)
1.02	10/03/2026	Attivo	Aggiunto paragrafo 16